



SLUŽBENA PRAVILA IGRE 2017

ZVANIČNA TUMAČENJA

U primeni od 01. februara 2018.



Naslov originala:

FEDERATION INTERNATIONALE DE BASKETBALL
INTERNATIONAL BASKETBALL FEDERATION
F I B A

OFFICIAL BASKETBALL RULES 2017
OFFICIAL INTERPRETATIONS

Valid as of 1st February 2018, 2nd edition

Prevod i obrada:

MARINKO GOLUBOVIĆ

Tehnička priprema:

MARINKO GOLUBOVIĆ
ZORAN STAMENKOVIĆ

SADRŽAJ :

Uvod	4
ČL. 5	Igrači - povreda.....	4
ČL. 7	Treneri: dužnosti i prava.....	5
ČL. 8	Vreme za igru, nerešen rezultat i produžeci.....	6
ČL. 9	Početak i završetak perioda.....	6
ČL. 10	Status lopte.....	7
ČL. 12	Podbacivanje i naizmeničan posed.....	8
ČL. 14	Kontrola lopte.....	10
ČL. 15	Igrač u akciji šutiranja.....	10
ČL. 16	Pogodak: kada je postignut i njegova vrednost.....	11
ČL. 17	Ubacivanje.....	12
ČL. 18/19	Tajm-aut / Zamena.....	16
ČL. 23	Igrač i lopta van graničnih linija.....	19
ČL. 24	Vođenje lopte.....	19
ČL. 25	Koraci.....	20
ČL. 28	8 sekundi.....	21
ČL. 29/50	24 sekunde.....	23
ČL. 30	Lopta vraćena u zadnje polje.....	31
ČL. 31	Sprečavanje pogotka i ometanje.....	33
ČL. 33	Dodir: opšti principi.....	36
ČL. 35	Obostrana greška.....	38
ČL. 36	Tehnička greška.....	38
ČL. 37	Nesportska greška.....	44
ČL. 38	Diskvalifikujuća greška.....	45
ČL. 39	Tuča.....	46
ČL. 42	Posebni slučajevi.....	47
ČL. 44	Pogreške koje mogu da se isprave.....	49
ČL. 46	Glavni sudija: dužnosti i prava.....	51

SPISAK DIJAGRAMA:

Dijagram 1. Pogodak je postignut.....	12
Dijagram 2. Lopta dodiruje obroč.....	35
Dijagram 3. Lopta je unutar koša.....	36
Dijagram 4. Položaj igrača unutar/van polja polukruga bez probijanja.....	37

Kada se u "Tumačenjima Službenih pravila igre" pominju igrač, trener, sudija, itd. u muškom rodu, to se takođe odnosi i na ženski rod. Jasno je da je ovo učinjeno isključivo iz praktičnih razloga.

Uvod

Tumačenja data u ovom dokumentu jesu Zvanična FIBA tumačenja Službenih pravila igre FIBA 2017 i stupaju na snagu 1. februara 2018. Ovaj dokument zamenjuje sva ranije objavljena Zvanična FIBA tumačenja.

Službena pravila igre FIBA usvaja Centralni Bord FIBA, a periodično ih revidira Tehnička Komisija FIBA.

Pravila se održavaju jasnim i sveobuhvatnim koliko je moguće, ali ona izražavaju principe a ne situacije u igri. Stoga ne mogu da pokriju veliko mnoštvo specifičnih slučajeva koji mogu da se dogode u toku košarkaške utakmice.

Cilj ovog dokumenta je da sprovede principe i koncepte iz knjige pravila u praktične i specifične situacije koje mogu da nastanu u toku košarkaške utakmice.

Tumačenja različitih situacija mogu da stimulišu razmišljanje sudija i predstavljaju dopunu početnom detaljnom proučavanju samih pravila.

Službena FIBA pravila igre ostaju glavni dokument koji reguliše FIBA košarku. Međutim, sudije imaju puno pravo i ovlašćenje da donose odluke o bilo kom pitanju koje nije posebno regulisano u Službenim FIBA pravilima igre ili u narednim zvaničnim FIBA tumačenjima.

Radi doslednosti ovih tumačenja, "ekipa A" je (prvobitna) ekipa u napadu, a "ekipa B" je ekipa u odbrani. A1 – A5, B1 – B5 su igrači; A6 – A12, B6 – B12 su zamenici.

ČL. 5 Igrači - povreda

5-1 Iskaz. Ako je igrač povređen ili se čini da je povređen i kao rezultat toga, trener, pomoćni trener, zamenik ili bilo koja druga osoba sa klupe iste ekipe uđe na teren za igru, smatra se da je tom igraču ukazana pomoć, bez obzira da li je pomoć stvarno pružena.

5-2 Primer: Čini se da igrač A1 ima povređen gležanj i igra je zaustavljena.
(a) Doktor ekipe A ulazi na teren za igru i leči povređeni gležanj igrača A1.
(b) Doktor ekipe A ulazi na teren za igru ali se igrač A1 već oporavio.
(c) Trener ekipe A ulazi na teren za igru da se pobrine za svog povređenog igrača.
(d) Pomoćni trener, zamenik ili pratilac ekipe A ulazi na teren za igru ali ne ukazuje pomoć igraču A1.

Tumačenje: U svim slučajevima smatra se da je igraču A1 ukazana pomoć i on se zamenjuje.

5-3 Iskaz. Ne postoji vremensko ograničenje za iznošenje ozbiljno povređenog igrača sa terena za igru, ako po doktorovom mišljenju postoji opasnost po igrača.

5-4 Primer: Igrač A1 je ozbiljno povređen i igra je zaustavljena oko 15 minuta, zato što doktor procenjuje da bi iznošenje sa terena za igru moglo da bude opasno po igrača.

Tumačenje: Doktorovo mišljenje određuje koje je vreme odgovarajuće za iznošenje povređenog igrača sa terena za igru. Nakon zamene, igra se nastavlja bez ikakvih sankcija.

5-5 Iskaz. Ako je igrač povređen ili krvari ili ima otvorenu ranu, pa ne može odmah da nastavi da igra (unutar približno 15 sekundi), mora da bude zamenjen. Ako je bilo kojoj ekipi dodeljen tajm-aut u istom periodu u kome je sat zaustavljan i taj igrač se oporavi u toku tajm-auta, može da nastavi da igra samo ako se signal zapisničara za tajm-aut oglasio pre nego što je sudija znakom ruke odobrio zameniku da postane igrač.

5-6 Primer: Igrač A1 je povređen i igra je zaustavljena. Pošto igrač A1 nije sposoban da odmah nastavi da igra, sudija zviždi pištaljkom načinivši uobičajeni znak za zamenu.

Trener ekipe A (ili trener ekipe B) traži tajm-aut:

- (a) Pre nego što zamenik igrača A1 uđe u igru.
- (b) Nakon što zamenik igrača A1 uđe u igru.

Na kraju tajm-auta, igrač A1 izgleda kao da se oporavio i traži da ostane u igri.

Tumačenje:

- (a) Tajm-aut se dodeljuje i ako se igrač A1 oporavi u toku tajm-auta, može da nastavi da igra.
- (b) Tajm-aut se dodeljuje ali zamenik igrača A1 je već ušao u igru. Stoga igrač A1 ne može ponovo da uđe u igru sve dok ne prođe deo igre kada je sat radio.

5-7 Iskaz. Igrači koje je njihov trener odredio da počnu utakmicu ili kojima se ukazuje pomoć između slobodnih bacanja, mogu da budu zamenjeni u slučaju povrede. U ovom slučaju protivnici takođe imaju pravo da zamene isti broj igrača, ako žele.

5-8 Primer: Igrač B1 pravi grešku na igraču A1 kome su dodeljena 2 slobodna bacanja. Nakon 1. slobodnog bacanja sudije otkrivaju da igrač A1 krvari i menja ga zamenik A6 koji izvodi 2. slobodno bacanje. Ekipe B traži da zameni 2 igrača.

Tumačenje: Ekipe B ima pravo da zameni samo 1 igrača.

5-9 Primer: Igrač B1 pravi grešku na igraču A1 kome su dodeljena 2 slobodna bacanja. Nakon 1. slobodnog bacanja sudije otkrivaju da igrač B3 krvari i menja ga zamenik B6, a ekipa A traži da zameni 1 igrača.

Tumačenje: Ekipe A ima pravo da zameni 1 igrača.

ČL. 7 Treneri: dužnosti i prava

7-1 Iskaz. Najmanje 40 minuta pre predviđenog početka utakmice, svaki trener ili njegov predstavnik predaje zapisničaru spisak imena i odgovarajućih brojeva članova ekipe koji imaju pravo nastupa na utakmici, kao i imena kapitena ekipe, trenera i pomoćnog trenera.

Trener je lično odgovoran da brojevi u spisku odgovaraju brojevima na majicama igrača. Najmanje 10 minuta pre predviđenog početka utakmice, trener potpisivanjem zapisnika potvrđuje svoju saglasnost sa imenima i odgovarajućim brojevima članova svoje ekipe i imenima trenera, pomoćnog trenera i kapitena.

7-2 Primer: Ekipe A na vreme predaje zapisničaru spisak ekipe. Brojevi 2 igrača nisu isti sa brojevima koji su prikazani na njihovim majicama ili je ime nekog igrača izostavljeno u zapisniku. Ovo je otkriveno:

- (a) Pre početka utakmice.
- (b) Nakon početka utakmice.

Tumačenje:

- (a) Pogrešni brojevi se ispravljaju ili se ime igrača dodaje u zapisnik, bez ikakvih sankcija.
- (b) Sudija zaustavlja igru u pogodnom trenutku tako da nijednu ekipu ne dovodi u podređeni položaj. Pogrešni brojevi se ispravljaju bez ikakvih sankcija. Međutim, ime igrača ne može da se doda u zapisnik.

7-3 Iskaz. Najmanje 10 minuta pre predviđenog početka utakmice, svaki trener označava 5 igrača koji treba da počnu utakmicu. Pre nego što utakmica počne, zapisničar proverava da li postoji neka pogreška u vezi ovih 5 igrača, i ako postoji, obaveštava najbližeg sudiju što je pre moguće. Ako je to otkriveno pre početka utakmice, početnih 5 igrača se ispravljaju, a ako je otkriveno nakon početka utakmice, pogreška se zanemaruje.

7-4 Primer: Otkriveno je da 1 od igrača na terenu za igru nije 1 od potvrđenih početnih 5 igrača. Ovo se događa:
(a) Pre početka utakmice.
(b) Nakon početka utakmice.

Tumačenje:

- (a) Igrač se bez ikakvih sankcija zamenjuje sa 1 od 5 igrača koji su trebali da počnu utakmicu.
- (b) Pogreška se zanemaruje i utakmica nastavlja bez ikakvih sankcija.

7-5 Primer: Trener traži da zapisničar u zapisniku upiše malo 'x' kod njegovih 5 igrača koji treba da počnu utakmicu.

Tumačenje: Trener lično označava 5 igrača koji treba da počnu utakmicu, unošenjem u zapisnik malog "x" pored broja igrača u rubrici "Ulazak u igru".

ČL. 8 Vreme za igru, nerešen rezultat i produžeci

8-1 Iskaz. Interval igre počinje:
● 20 minuta pre predviđenog početka utakmice.
● Kada signal sata za igru oglasi završetak perioda.
● U slučaju pregleda ponovljenog snimka na kraju perioda ili produžetka, nakon što glavni sudija saopšti konačnu odluku.

8-2 Primer: Istovremeno sa oglašavanjem sata za igru za završetak perioda, igrač B1 pravi grešku na igraču A1 koji je u akciju šutiranja i dodeljena su 2 slobodna bacanja.

Tumačenje: Slobodna bacanja se odmah sprovode. Merilac vremena pokreće štopericu za merenje intervala igre nakon što se završe slobodna bacanja.

ČL. 9 Početak i završetak perioda

9-1 Iskaz. Utakmica ne počinje sve dok obe ekipe nemaju na terenu za igru najmanje 5 igrača spremnih za igru koji imaju pravo da igraju. Ako se manje od 5 igrača nalazi na terenu za igru u vreme kada utakmica treba da počne, sudije moraju da budu uviđavne prema bilo kojoj nepredvidivoj okolnosti (ima) koja bi mogla da objasni zakašnjenje. Ako je za zakašnjenje dato razumno objašnjenje, ne dosuđuje se tehnička greška. Međutim, ako takvo objašnjenje nije dato, kao rezultat može da usledi tehnička greška i/ili gubitak utakmice bez borbe odmah po dolasku daljnjih igrača koji imaju pravo da igraju.

9-2 Primer: U vreme predviđenog početka utakmice, ekipa B ima manje od 5 igrača na terenu za igru spremnih da igraju:

- (a) Predstavnik ekipe B je u mogućnosti da pruži razumno i prihvatljivo objašnjenje za kasni dolazak igrača ekipe B.
- (b) Predstavnik ekipe B nije u mogućnosti da pruži razumno i prihvatljivo objašnjenje za kasni dolazak igrača ekipe B.

Tumačenje:

Početak utakmice se odlaže najviše 15 minuta. Ako odsutni igrači izađu na teren za igru spremni da igraju pre nego što istekne 15 minuta,

- (a) utakmica počinje i ne dosuđuje se nikakva kazna.
- (b) treneru ekipe B može da se dosudi tehnička greška, koja se upisuje sa 'B'. Ekipi A se dodeljuje 1 slobodno bacanje i utakmica počinje podbacivanjem.

U oba slučaja, ako odsutni igrači ne izađu na teren za igru spremni da igraju pre nego što istekne 15 minuta, ekipa A može da dobije utakmicu bez borbe i rezultat se upisuje kao 20:0. U svim slučajevima glavni sudija na poleđini zapisnika dostavlja izveštaj organizacionom telu takmičenja.

9-3 Primer: Na početku 2. poluvremena ekipa A ne može da izvede na teren za igru 5 igrača koji imaju pravo da igraju, usled povreda, diskvalifikacija, itd.

Tumačenje: Obaveza da se izvede najmanje 5 igrača važi samo za početak utakmice. Ekipa A nastavlja da igra sa manje od 5 igrača.

9-4 Primer: Blizu završetka utakmice, igrač A1 čini svoju 5. grešku i napušta igru. Ekipa A može da nastavi igru samo sa 4 igrača jer nema više zamenika na raspolaganju. Pošto ekipa B vodi sa više od 15 poena, trener ekipe B demonstrirajući fer plej želi da povuče 1 svog igrača da bi igrao takođe sa 4 igrača.

Tumačenje: Odbija se zahtev trenera ekipe B da igra sa manje od 5 igrača. Dokle god ekipa ima dovoljno igrača na raspolaganju, na terenu za igru nalazi se 5 igrača.

9-5 Iskaz. Čl. 9 pojašnjava koji koš ekipa treba da brani a koji da napada. Ako neki period zabunom počne tako da obe ekipe napadaju/brane pogrešne koševe, situacija se ispravlja čim se otkrije, bez dovođenja bilo koje ekipe u podređeni položaj. Svi postignuti poeni, utrošeno vreme, dosuđene greške, itd. pre zaustavljanja igre, ostaju da važe.

9-6 Primer: Nakon početka utakmice, sudije otkrivaju da obe ekipe igraju u pogrešnom pravcu.

Tumačenje: Igra se zaustavlja što je pre moguće, bez dovođenja bilo koje ekipe u podređeni položaj. Ekipe razmenjuju koševe. Igra se nastavlja na suprotnom mestu (lik u ogledalu) u odnosu na mesto koje je najbliže zaustavljanju igre.

ČL. 10 Status lopte

10-1 Iskaz. Lopta ne postaje mrtva i pogodak se računa ako je postignut, kada se igrač nalazi u akciji šutiranja na koš iz igre i završava svoj šut kontinuiranom kretnjom dok igrač ekipe u odbrani čini grešku na bilo kom protivniku, nakon što je kontinuirana kretnja igrača koji šutira započela. Ovaj iskaz jednako važi i ako bilo koji igrač ili osoblje na klupi ekipe u odbrani dobije tehničku grešku.

10-2 Primer: Igrač A1 je započeo akciju šutiranja na koš iz igre, kada igrač B2 načini grešku na igraču A2. Igrač A1 završava svoj šut kontinuiranom kretnjom.

Tumačenje: Pogodak se računa, ako je postignut.

10-3 Primer: Igrač A1 je započeo akciju šutiranja na koš iz igre, kada igrač A2 načini grešku na igraču B2. Igrač A1 završava svoj šut kontinuiranom kretnjom.

Tumačenje: Lopta postaje mrtva kada igrač A2 načini grešku. Pogodak se ne računa, ako je postignut.

ČL. 12 Podbacivanje i naizmeničan posed

12-1 Iskaz. Ekipi koja ne ostvari kontrolu žive lopte na terenu za igru nakon podbacivanja na početku utakmice, dodeljuje se lopta za ubacivanje na najbližem mestu gde dođe do naredne situacije podbacivanja.

12-2 Primer: Glavni sudija baca loptu uvis kod početnog podbacivanja. Odmah nakon što skakač A1 pravilno odbije loptu:

- (a) Dosuđena je držana lopta između igrača A2 i B2.
- (b) Dosuđena je obostrana greška između igrača A2 i B2.

Tumačenje: Pošto još nije uspostavljena kontrola žive lopte na terenu za igru, sudija ne može da koristi strelicu naizmeničnog poseda da bi dodelio posed. Glavni sudija sprovodi naredno podbacivanje u središnjem krugu a skaču igrači A2 i B2. Koje god vreme protekne na satu za igru, nakon što je lopta pravilno odbijena a pre situacije držane lopte/obostrane greške, ostaje kao potrošeno.

12-3 Primer: Glavni sudija baca loptu uvis kod početnog podbacivanja. Odmah nakon što loptu pravilno odbije skakač A1, ona:

- (a) Direktno odlazi van graničnih linija.
- (b) Biva uhvaćena od strane igrača A1 pre nego što dodirne jednog od neskakača ili pod.

Tumačenje: U oba slučaja, ekipi B se dodeljuje ubacivanje kao rezultat prekršaja igrača A1. Nakon ubacivanja, ekipa koja ne stekne kontrolu žive lopte na terenu za igru ima pravo na 1. naizmeničan posed na najbližem mestu gde dođe do naredne situacije podbacivanja.

12-4 Primer: Ekipa B ima pravo na ubacivanje prema postupku naizmeničnog poseda. Sudija i/ili zapisničar prave pogrešku i lopta biva pogrešno dodeljena ekipi A za ubacivanje.

Tumačenje: Jednom kad lopta dodirne ili bude pravilno dodirnutu od igrača na terenu za igru, ova pogreška ne može da se ispravi. Međutim, ekipa B ne gubi priliku za naizmenično ubacivanje kao rezultat pogreške i ima pravo na sledeće naizmenično ubacivanje.

12-5 Primer: Istovremeno sa signalom sata za igru za završetak 1. perioda, igrač B1 načini nesportsku grešku na igraču A1.

Tumačenje: Igrač A1 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača i bez preostalog vremena za igru. Nakon 2 minuta intervala igre, utakmica se nastavlja ubacivanjem od strane ekipe A na produžetku srednje linije, nasuprot zapisničkom stolu. Ekipa A ne gubi svoje pravo na sledeće naizmenično ubacivanje u narednoj situaciji podbacivanja.

12-6 Primer: Neposredno nakon oglašavanja sata za igru za završetak 3. perioda, igrač B1 je načinio nesportsku grešku na igraču A1. Ekipa A ima pravo na naizmenično ubacivanje da započne 4. period.

Tumačenje: Igrač A1 izvodi 2 slobodna bacanja pre početka 4. perioda, bez postavljanja igrača. 4. period počinje ubacivanjem od strane ekipe A na produžetku srednje linije, nasuprot zapisničkom stolu. Ekipe A ne gubi svoje pravo na sledeće naizmenično ubacivanje u narednoj situaciji podbacivanja.

12-7 Primer: Igrač A1 skače sa loptom i pravilno ga blokira igrač B1. Oba igrača se zatim vraćaju na teren za igru i obojica imaju 1 ili obe šake čvrsto na lopti.

Tumačenje: Dosuđuje se držana lopta.

12-8 Primer: Igrači A1 i B1 nalaze se u vazduhu i imaju svoje šake čvrsto na lopti. Nakon vraćanja na teren za igru, igrač A1 doskače 1 stopalom na graničnu liniju.

Tumačenje: Dosuđuje se držana lopta.

12-9 Primer: Igrač A1 skače sa loptom iz svog prednjeg polja i pravilno ga blokira igrač B1. Oba igrača se zatim vraćaju na teren za igru i obojica imaju 1 ili obe šake čvrsto na lopti. Igrač A1 doskače 1 stopalom u svoje zadnje polje.

Tumačenje: Dosuđuje se držana lopta.

12-10 Iskaz. Kad god se živa lopta zaglavi između obruča i table, osim između slobodnih bacanja i osim ako je posed lopte deo kazne za grešku, nastaje situacija podbacivanja koja za rezultat ima naizmenično ubacivanje. Kako nema situaciju skakanja kao rezultat, ne smatra se da ima isti uticaj na igru kao kada lopta prosto dodirne i odskoči od obruča. Stoga, ako pravo na ubacivanje ima ekipa koja je imala kontrolu lopte pre nego što se ona zaglavila između obruča i table, ta ekipa ima samo preostalo vreme na satu za šut, kao u bilo kojoj drugoj situaciji podbacivanja.

12-11 Primer: Prilikom šuta na koš iz igre igrača A1, lopta se zaglavi između obruča i table. Ekipa A ima pravo na ubacivanje prema postupku naizmeničnog poseda.

Tumačenje: Nakon ubacivanja, ekipa A ima samo preostalo vreme na satu za šut.

12-12 Primer: Dok je lopta u vazduhu prilikom šuta na koš iz igre igrača A1, oglasi se signal sata za šut i zatim se lopta zaglavi između obruča i table. Ekipa A ima pravo na ubacivanje prema postupku naizmeničnog poseda.

Tumačenje: Pošto ekipa A nema preostalo vreme na satu za šut, došlo je do prekršaja perioda šuta. Ekipa B ima pravo na ubacivanje. Ekipa A ne gubi svoje pravo na sledeće naizmenično ubacivanje u narednoj situaciji podbacivanja.

12-13 Primer: Igrač A1 šutira na koš iz igre za 2 poena i na njemu čini grešku igrač B2. Sudija dosuđuje nesportsku grešku igraču B2. U toku poslednjeg slobodnog bacanja:

- Lopta se zaglavi između obruča i table.
- Igrač A1 nagazi liniju slobodnog bacanja dok izbacuje loptu.
- Lopta promašuje obruč.

Tumačenje: Slobodno bacanje se smatra neuspešnim i lopta se dodeljuje ekipi A za ubacivanje na produžetku srednje linije, nasuprot zapisničkom stolu.

12-14 Iskaz. Držana lopta nastaje kada jedan ili više igrača protivničkih ekipa imaju 1 ili obe šake čvrsto na lopti, tako da nijedan igrač ne može da stekne kontrolu bez preterane grubosti.

12-15 Primer: Igrač A1 sa loptom u šakama nalazi se u kontinuiranoj kretnji prema košu da bi postigao pogodak. U tom trenutku, igrač B1 postavlja svoje šake čvrsto na loptu i sada igrač A1 pravi više koraka nego što je dozvoljeno pravilom o koracima.

Tumačenje: Dosuđuje se držana lopta.

12-16 Iskaz. Prekršaj ekipe u toku njenog naizmeničnog ubacivanja prouzrokuje da ta ekipa izgubi naizmenično ubacivanje.

12-17 Primer: Prilikom naizmeničnog ubacivanja:

- (a) Igrač A1 koji ubacuje loptu zakorači u teren za igru dok ima loptu u šaci(kama).
- (b) Igrač A2 pruža ruke iznad granične linije pre nego što je lopta ubačena preko nje.
- (c) Igrač A1 koji ubacuje loptu troši više od 5 sekundi da bi je izbacio.

Tumačenje: U svim slučajevima ekipa koja izvodi ubacivanje čini prekršaj. Lopta se dodeljuje protivnicima za ubacivanje na mestu prethodnog ubacivanja i smer strelice naizmeničnog poseda se odmah okreće.

ČL. 14 Kontrola lopte

14-1 Iskaz. Kontrola ekipe počinje kada igrač te ekipe ima kontrolu žive lopte tako što je drži ili vodi.

14-2 Primer: Po oceni sudija, bez obzira da li je sat za igru zaustavljen, igrač namerno odugovlači proces uzimanja lopte.

Tumačenje: Lopta postaje živa kada je sudija stavi na pod pored mesta za ubacivanje ili linije slobodnog bacanja.

14-3 Primer: Ekipa A ima kontrolu lopte 15 sekundi. Igrač A1 pokušava da doda loptu igraču A2 i ona se kreće preko granične linije. Igrač B1 pokušava da uhvati loptu i skače sa terena za igru preko granične linije. Dok se igrač B1 još uvek nalazi u vazduhu:

- (a) odbija loptu 1 šakom
 - (b) hvata loptu sa obe šake ili mu ona zastaje u 1 šaci
- i zatim se lopta vraća na teren za igru gde je hvata igrač A2.

Tumačenje:

- (a) Ekipi A ostaje kontrola lopte. Sat za šut nastavlja.
- (b) Ekipa B je stekla kontrolu ekipe. Sat za šut ekipe A se vraća.

ČL. 15 Igrač u akciji šutiranja

15-1 Iskaz. Kada je igrač u akciji šutiranja i doda loptu nakon što je na njemu načinjena greška, smatra se da se više ne nalazi u akciji šutiranja.

15-2 Primer: U toku svoje akcije šutiranja igrač A1 ima loptu u obe šake, kada na njemu načini grešku igrač B1. Nakon greške igrač A1 dodaje loptu igraču A2.

Tumačenje: Smatra se da se igrač A1 više ne nalazi u akciji šutiranja.

ČL. 16 Pogodak: kada je postignut i njegova vrednost

16-1 Iskaz. Vrednost pogotka iz igre određena je mestom na podu odakle je šut upućen. Pogodak upućen iz polja 2 poena računa se 2 poena, pogodak upućen iz polja 3 poena računa se 3 poena. Pogodak se pripisuje ekipi koja napada na protivnički koš u koji je lopta ušla.

16-2 Primer: Igrač A1 izbacuje loptu prilikom šuta iz polja 3 poena. Loptu na uzlaznoj putanji pravilno dodiruje bilo koji igrač koji se nalazi u polju 2 poena ekipe A. Lopta zatim nastavlja da leti i ulazi u koš.

Tumačenje:

Ekipi A se dodeljuju 3 poena, pošto je šut igrača A1 upućen iz polja 3 poena.

16-3 Primer: Igrač A1 izbacuje loptu prilikom šuta iz polja 2 poena. Loptu na uzlaznoj putanji pravilno dodiruje igrač B1 koji je skočio iz polja 3 poena ekipe A. Lopta zatim nastavlja da leti i ulazi u koš.

Tumačenje: Ekipi A se dodeljuju 2 poena, pošto je šut igrača A1 upućen iz polja 2 poena.

16-4 Iskaz. Ako lopta uđe u koš, vrednost pogotka iz igre je određena time da li je lopta
(a) ušla direktno u koš, ili je
(b) prilikom dodavanja bila dodirnutu od bilo kog igrača ili je dodirнула pod pre ulaska u koš.

16-5 Primer: Igrač A1 dodaje loptu iz polja 3 poena i ona direktno ulazi u koš.

Tumačenje: Ekipi A se dodeljuju 3 poena, pošto je dodavanje igrača A1 upućeno iz polja 3 poena.

16-6 Primer: Igrač A1 dodaje loptu iz polja 3 poena koju dodiruje bilo koji igrač ili ona dodiruje pod
(a) u polju 2 poena ekipe A
(b) u polju 3 poena ekipe A
pre nego što uđe u koš.

Tumačenje: U oba slučaja ekipi A se dodeljuju 2 poena, pošto lopta nije direktno ušla u koš.

16-7 Iskaz. U situaciji ubacivanja ili prilikom skoka nakon poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja, uvek postoji period vremena od momenta kada igrač koji se nalazi unutar graničnih linija dodirne loptu, pa dok taj igrač ne izbaci loptu prilikom šuta. Naročito je važno ovo uzeti u obzir blizu završetka perioda. Minimalna količina vremena mora da bude na raspolaganju za ovakav šut pre nego što istekne vreme. Ako je na satu za igru prikazano 0:00,3 sekundi, dužnost je sudije(a) da utvrdi da li je igrač koji šutira izbacio loptu pre nego što se sat za igru oglasio za završetak perioda. Ako je, međutim, 0:00,2 ili 0:00,1 sekundi prikazano na satu za igru, jedini tip važećeg pogotka iz igre postignutog od strane igrača u vazduhu, jeste odbijanje ili direktno zakucavanje lopte.

16-8 Primer: Ekipi A je dodeljeno ubacivanje pri čemu je:

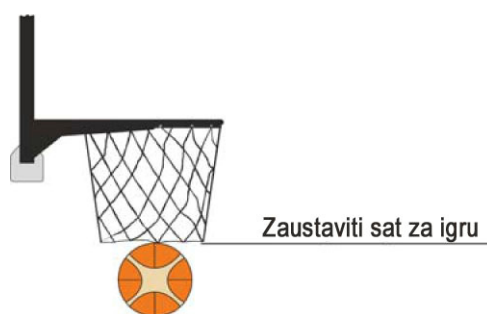
- (a) 0:00,3
 - (b) 0:00,2 ili 0:00,1
- prikazano na satu za igru.

Tumačenje:

U slučaju (a), ako je pokušaj šuta na koš iz igre i u toku pokušaja sat za igru oglasi završetak perioda, sudije su odgovorne da utvrde da li je lopta izbačena pre nego što je sat za igru oglasio završetak perioda.

U slučaju (b), koš može da se dodeli samo ako je lopta odbijena ili direktno zakucana u koš, dok se nalazi u vazduhu prilikom dodavanja u toku ubacivanja.

- 16-9 **Iskaz.** Pogodak je postignut kada živa lopta uđe u koš odozgo i ostane unutar ili potpuno prođe kroz njega. Kada:
(a) ekipa u odbrani traži tajm-aut u bilo kom trenutku u toku igre nakon što je postignut koš,
(b) sat za igru pokazuje 2:00 ili manje u 4. periodu ili produžetku,
sat za igru se zaustavlja kada je lopta očito prošla kroz koš, kao što prikazuje Dijagramu 1.



Dijagram 1. Pogodak je postignut

- 16-10 **Primer:** Na početku perioda ekipa A brani sopstveni koš, kada igrač B1 pogrešno povede loptu prema svome košu i postiže pogodak iz igre.

Tumačenje: Kapitenu ekipe A na terenu za igru dodeljuju se 2 poena.

- 16-11 **Primer:** Igrač A1 šutira na koš iz igre. Igrač B1 dodiruje loptu dok se ona nalazi unutar koša ali još uvek nije potpuno prošla kroz koš.

Tumačenje: Ovo je prekršaj ometanja.

ČL. 17 Ubacivanje

- 17-1 **Iskaz.** Pre nego što igrač koji izvodi ubacivanje izbaciloptu prilikom ubacivanja, moguće je da pokret ubacivanja prouzrokuje da šaka(e) igrača sa loptom prođe kroz ravan granične linije koja razdvaja prostor unutar od prostora van graničnih linija. U takvim situacijama, odbrambeni igrač nastavlja da bude odgovoran za izbegavanje ometanja ubacivanja dodirivanjem lopte dok se ona još uvek nalazi u šakama igrača koji izvodi ubacivanje.

- 17-2 **Primer:** Igraču A1 je dodeljeno ubacivanje. Dok drži loptu, šaka(e) igrača A1 prolazi kroz ravan granične linije tako da se lopta nalazi iznad prostora unutar graničnih linija. Igrač B1 grabi loptu koja je u šaci(kama) igrača A1 ili je izbija iz šake(a) igrača A1, ne prouzrokujući fizički dodir sa igračem A1.

Tumačenje: Igrač B2 ometa ubacivanje i time usporava nastavak igre. Igraču B2 se daje opomena koja se prenosi treneru ekipe B. Ova opomena važi za sve igrače ekipe B u ostatku utakmice. Ponavljanje slične akcije od strane bilo kog igrača ekipe B može da rezultuje tehničkom greškom.

17-3 Iskaz. Prilikom ubacivanja, igrač koji izvodi ubacivanje mora da doda (a ne da uruči) loptu saigraču na terenu za igru.

17-4 Primer: Prilikom ubacivanja igrač A1 uručuje loptu igraču A2 koji se nalazi na terenu za igru.

Tumačenje: Igrač A1 čini prekršaj ubacivanja. Lopta mora da napusti šaku(e) igrača da bi se ubacivanje smatralo pravilnim. Lopta se dodeljuje ekipi B za ubacivanje na mestu prethodnog ubacivanja.

17-5 Iskaz. U toku ubacivanja ostali igrači nemaju bilo koji deo svoga tela nad graničnom linijom, pre nego što lopta bude dodana preko granične linije.

17-6 Primer: Nakon prekršaja odlaska lopte van graničnih linija, igrač A1 prima loptu od sudije za ubacivanje. Igrač A1:

- (a) stavlja loptu na pod nakon čega je uzima igrač A2.
- (b) uručuje loptu igraču A2 u prostoru van graničnih linija.

Tumačenje: U oba slučaja ovo je prekršaj igrača A2, jer svoje telo pomera nad graničnom linijom pre nego što igrač A1 doda loptu preko granične linije.

17-7 Primer: Nakon uspešnog pogotka iz igre ili uspešnog poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja ekipe A, dodeljen je tajm-aut ekipi B. Posle tajm-auta, igrač B1 prima loptu od sudije za ubacivanje na čeonj liniji. Igrač B1:

- (a) stavlja loptu na pod nakon čega je uzima igrač B2.
- (b) uručuje loptu igraču B2, koji takođe stoji iza čeonj linije.

Tumačenje: Pravilna igra. Jedino ograničenje koje ekipa B ima u rukovanju loptom prilikom ubacivanja, jeste da moraju da dodaju loptu u teren za igru u roku od 5 sekundi.

17-8 Iskaz. Kada sat za igru pokazuje 2:00 ili manje u 4. periodu i u svakom produžetku, ako se odobri tajm-aut ekipi kojoj je bio dodeljen posed lopte u njenom zadnjem polju, ubacivanje se sprovodi na liniji ubacivanja nasuprot zapisničkom stolu u prednjem polju te ekipe. Igrač koji izvodi ubacivanje mora da doda loptu saigraču u prednjem polju.

17-9 Primer: U poslednjem minutu utakmice, igrač A1 vodi loptu u svom zadnjem polju kada je igrač ekipe B izbije van graničnih linija na produžetku linije slobodnog bacanja.

- (a) Dodeljuje se tajm-aut ekipi B.
- (b) Dodeljuje se tajm-aut ekipi A.
- (c) Dodeljuje se tajm-aut prvo ekipi B i odmah nakon toga ekipi A (ili obrnuto).

Tumačenje:

U slučaju (a), ekipa A nastavlja igru ubacivanjem na produžetku linije slobodnog bacanja u svom zadnjem polju.

U slučajevima (b) i (c), ekipa A nastavlja igru ubacivanjem na liniji ubacivanja nasuprot zapisničkom stolu u njenom prednjem polju.

U svim slučajevima, ekipa A ima samo onoliko vremena koliko je preostalo na satu za šut.

17-10 Primer: Uz 0:57 za igru u poslednjem periodu utakmice, igrač A1 pokušava 2 slobodna bacanja. U toku 2. slobodnog bacanja igrač A1 nagazi liniju slobodnog bacanja dok šutira i dosuđen je prekršaj. Ekipa B traži tajm-aut.

Tumačenje: Nakon tajm-auta, ekipa B nastavlja igru ubacivanjem na liniji ubacivanja nasuprot zapisničkom stolu u njenom prednjem polju i ima novi period šuta od 24 sekunde.

- 17-11 Primer:** Uz 0:26 za igru u zadnjem periodu utakmice, igrač A1 vodi loptu 6 sekundi u zadnjem polju ekipe A, kada
- (a) igrač B1 izbije loptu van graničnih linija
 - (b) igrač B1 načini 3. grešku ekipe B u ovom periodu i ekipi A je dodeljen tajm-aut.

Tumačenje: Nakon tajm-auta, ekipa A nastavlja igru ubacivanjem na liniji ubacivanja nasuprot zapisničkom stolu u njenom prednjem polju. U oba slučaja, ekipi A ima 18 sekundi preostalih na satu za šut.

- 17-12 Primer:** Uz 1:24 za igru u zadnjem periodu utakmice, igrač A1 vodi loptu u svom prednjem polju kada igrač B1 izbije loptu u zadnje polje ekipe A gde bilo koji igrač ekipe A ponovo počinje da je vodi. Sada igrač B2 izbije loptu van graničnih linija u zadnjem polju ekipe A uz
- (a) 6 sekundi
 - (b) 17 sekundi
- preostalih na satu za šut. Ekipi A je dodeljen tajm-aut.

Tumačenje: Nakon tajm-auta, ekipa A nastavlja igru ubacivanjem na liniji ubacivanja nasuprot zapisničkom stolu u njenom prednjem polju. U oba slučaja, ekipa A ima samo onoliko vremena koliko je preostalo na satu za šut.

- 17-13 Primer:** Uz 0:48 za igru u zadnjem periodu utakmice, igrač A1 vodi loptu u svom prednjem polju kada igrač B1 izbije loptu u zadnje polje ekipe A gde bilo koji igrač ekipe A ponovo počinje da je vodi. Sada igrač B2 načini 3. grešku ekipe B u ovom periodu u zadnjem polju ekipe A uz:
- (a) 6 sekundi
 - (b) 17 sekundi
- preostalih na satu za šut. Ekipi A je dodeljen tajm-aut. Nakon tajm-auta, ekipa A nastavlja igru ubacivanjem na liniji ubacivanja nasuprot zapisničkom stolu u njenom prednjem polju.

Tumačenje: Kada se igra nastavi ekipa A ima

- (a) 14 sekundi
- (b) 17 sekundi

preostalih na satu za šut.

- 17-14 Primer:** Ekipa A kontroliše loptu 5 sekundi u svom zadnjem polju, kada zamenci A6 i B6 budu diskvalifikovani zbog ulaska u teren u situaciji tuče. Kazne za greške poništavaju jedna drugu i dodeljuje se ubacivanje ekipi A na produžetku srednje linije, nasuprot zapisničkom stolu. Pre nego što se ubacivanje sprovede, dodeljuje se tajm-aut treneru ekipe A.

Tumačenje: Posle tajm-auta, ubacivanje se sprovodi na produžetku srednje linije, nasuprot zapisničkom stolu, sa preostalim vremenom na satu za šut, u ovom slučaju sa 19 sekundi.

- 17-15 Iskaz.** Postoje dodatne situacije, pored onih navedenih u Čl.17.2.3, kod kojih se naredno ubacivanje izvodi na produžetku srednje linije, nasuprot zapisničkom stolu.

- 17-16 Primer:**
- (a) Igrač koji izvodi ubacivanje na produžetku srednje linije nasuprot zapisničkom stolu čini prekršaj i lopta se dodeljuje protivnicima za ubacivanje na mestu prethodnog ubacivanja.
 - (b) Ako su u situaciji tuče diskvalifikovani članovi obe ekipe, nema drugih kazni za greške preostalih za sprovođenje, a u vreme kada je igra zaustavljena ekipa je imala kontrolu lopte ili pravo na nju. U ovom slučaju, ekipa koja ubacuje ima samo onoliko vremena koliko je preostalo na satu za šut.

Tumačenje: U svim gore navedenim situacijama, igrač koji izvodi ubacivanje može da doda loptu bilo u prednje ili u zadnje polje.

17-17 Iskaz. Prilikom ubacivanja mogu da se dogode sledeće situacije:

- (a) Lopta se dodaje preko koša i dodirne je igrač bilo koje ekipe pružajući ruku odozdo kroz koš.
- (b) Lopta se zaglavljuje između obruča i table.
- (c) Lopta je namerno bačena na obruč da bi bio vraćen sat za šut.

17-18 Primer: Prilikom ubacivanja igrač A1 dodaje loptu preko koša kada je dodirne igrač bilo koje ekipe pružajući ruku odozdo kroz koš.

Tumačenje: Ovo je prekršaj. Igra se nastavlja ubacivanjem za protivnike na produžetku linije slobodnog bacanja. U slučaju da prekršaj načini ekipa u odbrani, ekipa u napadu ne može da postigne poene, pošto lopta ne dolazi iz prostora unutar graničnih linija terena za igru.

17-19 Primer: Prilikom ubacivanja igrač A1 dodaje loptu prema košu i ona se zaglavljuje između obruča i table.

Tumačenje: Ovo je situacija podbacivanja. Igru se nastavlja primenom postupka naizmeničnog poseda. Ako pravo na ubacivanje ima ekipa A, ne vraća se sat za šut.

17-20 Primer: Uz preostalih 5 sekundi na satu za šut, igrač A1 u toku ubacivanja dodaje loptu prema košu gde ona dodiruje obruč.

Tumačenje: Merilac perioda šuta ne vraća svoj sat, pošto sat za igru još nije pokrenut. Sat za šut se pokreće istovremeno sa satom za igru kada prvi igrač dodirne loptu na terenu za igru.

17-21 Iskaz. Nakon što je lopta stavljena na raspolaganje igraču koji izvodi ubacivanje, on ne sme da je udari o pod tako da ona dodirne prostor unutar graničnih linija i da je zatim ponovo dodirne pre nego što ona dodirne ili bude dodirnutu od drugog igrača na terenu za igru.

17-22 Primer: Igraču A1 je dodeljeno ubacivanje. Igrač A1 zatim udara loptu o pod tako da ona dodirne

- (a) prostor unutar graničnih linija
 - (b) prostor van graničnih linija
- i zatim je ponovo uhvati.

Tumačenje:

- (a) Igrač A1 je načinio prekršaj ubacivanja. Jednom kad lopta napusti šaku(e) igrača koji izvodi ubacivanje i dodirne prostor unutar graničnih linija, on je ne dodiruje pre nego što ona dodirne (ili bude dodirnutu) od drugog igrača na terenu za igru.
- (b) Akcija je pravilna i period 5 sekundi se nastavlja.

17-23 Iskaz. Igrač koji izvodi ubacivanje ne prouzrokuje da lopta dodirne prostor van graničnih linija, nakon što je izbačena prilikom ubacivanja.

17-24 Primer: Prilikom ubacivanja igrač A1 dodaje loptu igraču A2, ali ona odlazi van graničnih linija bez dodirivanja bilo kog igrača na terenu za igru.

Tumačenje: Ovo je prekršaj igrača A1. Igra se nastavlja ubacivanjem ekipe B na mestu prethodnog ubacivanja.

17-25 Primer: Prilikom ubacivanja igrač A1 dodaje loptu igraču A2. Igrač A2 prima loptu sa jednim stopalom koje dodiruje graničnu liniju.

Tumačenje: Ovo je prekršaj igrača A2. Igra se nastavlja ubacivanjem ekipe B na mestu najbližem povredi pravila.

17-26 Primer: Igraču A1 je dodeljeno ubacivanje na bočnoj liniji u blizini srednje linije
(a) u njegovom zadnjem polju, kada ima pravo da doda loptu bilo gde na terenu za igru
(b) u njegovom prednjem polju, kada ima pravo da doda loptu samo u svoje prednje polje
(c) na početku 2. perioda, na produžetku srednje linije, nasuprot zapisničkom stolu, kada ima pravo da doda loptu bilo gde na terenu za igru.
Nakon što ima loptu na raspolaganju, igrač A1 čini 1 normalan korak bočno, usled čega menja svoj položaj u odnosu na prednje ili zadnje polje.

Tumačenje: U svim slučajevima, igrač A1 zadržava pravo da doda loptu bilo u prednje ili zadnje polje, kao što je imao u svom početnom položaju.

17-27 Iskaz. Posle slobodnog(ih) bacanja zbog tehničke, nesportske ili diskvalifikujuće greške, naredno ubacivanje se sprovodi na produžetku srednje linije, nasuprot zapisničkom stolu.

17-28 Primer: Uz 1:03 za igru u zadnjem periodu utakmice, dosudi se tehnička greška igraču B1. Bilo koji igrač ekipe A šutira 1 slobodno bacanje nakon čega se dodeljuje tajm-aut ekipi A.

Tumačenje: Igra se nastavlja ubacivanjem ekipe A na produžetku srednje linije, nasuprot zapisničkom stolu.

ČL. 18/19 Tajm-aut / Zamena

18/19-1 Iskaz. Tajm-aut ne može da se dodeli pre nego što započne vreme za igru u periodu ili nakon što je vreme za igru u periodu završeno.

Zamena ne može da se dodeli pre nego što započne vreme za igru u 1. periodu ili nakon što je vreme za igru utakmice završeno. Bilo koja zamena može da se dodeli u toku intervala igre.

18/19-2 Primer: Nakon što lopta napusti šake glavnog sudije prilikom podbacivanja ali pre nego što bude pravilno dodirnuta, skakač A2 načini prekršaj i lopta se dodeljuje ekipi B za ubacivanje. U tom trenutku bilo koji trener traži tajm-aut ili zamenu.

Tumačenje: Uprkos činjenici da je utakmica već počela, tajm-aut ili zamena se ne dodeljuje zato što sat za igru još nije pokrenut.

18/19-3 Primer: Približno u isto vreme kada signal sata za igru oglasi završetak perioda ili produžetka, igrač B1 čini grešku na igraču A1 kome su dodeljena 2 slobodna bacanja. Bilo koja ekipa traži:

- (a) Tajm-aut.
- (b) Zamenu.

Tumačenje:

- (a) Tajm-aut ne može da se dodeli zato što je završeno vreme za igru u periodu ili produžetku.
- (b) Zamena može da se dodeli samo nakon završetka izvođenja slobodnih bacanja i početka intervala igre za sledeći period ili produžetak.

18/19-4 Iskaz. Ako se signal sata za šut oglasi dok je lopta u vazduhu u toku šuta na koš iz igre, to nije prekršaj i sat za igru se ne zaustavlja. Ako je šut na koš iz igre uspešan to, pod određenim uslovima, predstavlja priliku za tajm-aut i zamenu za obe ekipe.

18/19-5 Primer: Prilikom šuta na koš iz igre, lopta se nalazi u vazduhu kada se oglasi signal sata za šut. Lopata zatim ulazi u koš. U tom trenutku bilo koja ili obe ekipe traže:

- (a) Tajm-aute.
- (b) Zamene.

Tumačenje:

- (a) Ovo je prilika za tajm-aut samo za ekipu koja nije postigla pogodak. Ako je tajm-aut dodeljen ekipi koja nije postigla pogodak, protivnicima može takođe da se dodeli tajm-aut i obema ekipama takođe se dodeljuje zamena, ako to zatraže.
- (b) Ovo je prilika za zamenu samo za ekipu koja nije postigla pogodak i to samo kada sat za igru pokazuje 2:00 ili manje u 4. periodu i u svakom produžetku. Ako je zamena dodeljena ekipi koja nije postigla pogodak, protivnicima može takođe da se dodeli zamena i obema ekipama takođe se dodeljuje tajm-aut, ako to zatraže.

18/19-6 Iskaz. Ako je zahtev za tajm-aut ili zamenu (bilo kog igrača, uključujući izvođača slobodnog bacanja) upućen nakon što je lopta na raspolaganju izvođaču slobodnog bacanja za 1. ili jedino slobodno bacanje, tajm-aut ili zamena se dodeljuje obema ekipama:

- (a) ako poslednje ili jedino slobodno bacanje bude uspešno, ili
- (b) ako iza poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja sledi ubacivanje na produžetku srednje linije, nasuprot zapisničkom stolu, ili
- (c) ako iz bilo kog opravdanog razloga lopta ostaje mrtva nakon poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja.

18/19-7 Primer: Igraču A1 su dodeljena 2 slobodna bacanja. Ekipa A ili ekipa B traži tajm-aut ili zamenu:

- (a) Pre nego što je lopta na raspolaganju izvođaču slobodnog bacanja A1.
- (b) Nakon izvođenja 1. slobodnog bacanja.
- (c) Nakon uspešnog 2. slobodnog bacanja ali pre nego što je lopta na raspolaganju igraču koji izvodi ubacivanje.
- (d) Nakon uspešnog 2. slobodnog bacanja ali nakon što je lopta na raspolaganju igraču koji izvodi ubacivanje.

Tumačenje:

- (a) Tajm-aut ili zamena se dodeljuje odmah, pre izvođenja 1. slobodnog bacanja.
- (b) Tajm-aut ili zamena se ne dodeljuje nakon 1. slobodnog bacanja, čak i ako ono bude uspešno.
- (c) Tajm-aut ili zamena se dodeljuje odmah, pre ubacivanja.
- (d) Tajm-aut ili zamena se ne dodeljuje.

18/19-8 Primer: Igraču A1 su dodeljena 2 slobodna bacanja. Nakon izvođenja 1. slobodnog bacanja, ekipa A ili ekipa B zatraži tajm-aut ili zamenu. U toku izvođenja poslednjeg slobodnog bacanja:

- (a) Lopata odskače od obruča i igra se nastavlja.
- (b) Slobodno bacanje je uspešno.
- (c) Lopata ne dodiruje obruč ili ne ulazi u koš.
- (d) Igrač A1 nagazi liniju slobodnog bacanja dok šutira i dosuđen je prekršaj.
- (e) Igrač B1 zakorači u polje ograničenja pre nego što lopta napusti šaku(e) igrača A1. Dosuđen je prekršaj igrača B1 a slobodno bacanje igrača A1 nije uspešno.

Tumačenje:

- (a) Tajm-aut ili zamena se ne dodeljuje.
- (b), (c) and (d) Tajm-aut ili zamena se odmah dodeljuje.
- (e) Igrač A1 izvodi novo slobodno bacanje i ako je uspešno, tajm-aut ili zamena se odmah dodeljuje.

18/19-9 Iskaz. Ako posle zahteva za tajm-aut bilo koja ekipa načini grešku, tajm-aut ne počinje dok sudija ne završi svu komunikaciju sa zapisničkim stolom koja se odnosi na tu grešku. U slučaju 5. greške igrača, ova komunikacija uključuje i neophodan postupak zamene. Jednom kad komunikacija bude završena, period tajm-auta počinje kada sudija zazviždi u pištaljku i dá znak za tajm-aut.

18/19-10 Primer: Trener ekipe A traži tajm-aut nakon čega igrač B1 čini svoju 5. grešku.

Tumačenje: Prilika za tajm-auta ne počinje sve dok se ne završi sva komunikacija sa zapisničkim stolom koja se odnosi na tu grešku i zamenik igrača B1 ne postane igrač.

18/19-11 Primer: Trener ekipe A traži tajm-aut, nakon čega bilo koji igrač čini grešku.

Tumačenje: Ako su ekipe svesne da je zatražen tajm-aut dozvoljeno im je da odu na svoje klupe, iako taj period tajm-auta formalno nije započeo.

18/19-12 Iskaz. Čl. 18 i 19 pojašnjavaju kada prilika za zamenu ili tajm-aut počinje i završava. Treneri koji traže tajm-aut ili zamenu moraju da budu svesni ovih ograničenja, u suprotnom tajm-aut ili zamena se ne dodeljuje odmah.

18/19-13 Primer: Prilika za zamenu ili tajm-aut se upravo završila kada trener ekipe A trči prema zapisničkom stolu, glasno zahtevajući zamenu ili tajm-aut. Zapisničar reaguje i pogrešno se oglašava signalom. Sudija zviždi pištaljkom i prekida igru.

Tumačenje: Zbog prekida igre od strane sudije lopta je mrtva i sat za igru ostaje zaustavljen, što bi normalno trebalo da rezultuje prilikom za zamenu ili tajm-aut. Međutim, pošto je zahtev prekasno upućen, zamena ili tajm-aut se ne dodeljuje. Igra se odmah nastavlja.

18/19-14 Primer: Do prekršaja sprečavanja pogotka ili prekršaja ometanja dolazi u bilo kom trenutku u toku igre. Zamenici iz bilo koje ili obe ekipe čekaju kod zapisničkog stola da uđu u igru ili je tajm-aut zatražila bilo koja ekipa.

Tumačenje: Prekršaj prouzrokuje da sat za igru bude zaustavljen i lopta postane mrtva. Zamene ili tajm-auti se dozvoljavaju.

18/19-15 Iskaz. Svaki tajm-aut traje 1 minut. Ekipe moraju odmah da se vrate na teren za igru nakon što sudija zazviždi u pištaljku i znakom ruke ih pozove. Ako ekipa produžava tajm-aut preko 1 minuta, ona time stiče prednost i takođe prouzrokuje odugovlačenje utakmice. Sudija toj ekipi daje opomenu. Ako ta ekipa ne odgovara na opomenu, dodatni tajm-aut se dosuđuje ekipi počinocu. Ako ekipa nema preostalih tajm-auta, treneru može da se dosudi tehnička greška za odugovlačenje utakmice, koja se upisuje sa "B". Ako se ekipa brzo ne vrati na teren za igru nakon intervala na poluvremenu, tajm-aut se dosuđuje ekipi počinocu.

18/19-16 Primer: Period tajm-auta se završava i sudija znakom ruke poziva ekipu A nazad na teren za igru. Trener ekipe A nastavlja da daje uputstva svojoj ekipi koja i dalje ostaje u prostoru oko klupe ekipe. Sudija ponovo znakom ruke poziva ekipu A na teren za igru i

- (a) Ekipa A konačno izlazi na teren za igru.
- (b) Ekipa A i dalje ostaje u prostoru oko klupe ekipe.

Tumačenje:

- (a) Nakon što ekipa počne da se vraća na teren za igru, sudija daje opomenu treneru da ako se isto ponašanje ponovi, ekipi A će biti dosuđen dodatni tajm-aut.
- (b) Tajm-aut se, bez opomene, dosuđuje ekipi A. Ako ekipa A nema preostalih tajm-auta, treneru ekipe A se dosuđuje tehnička greška za odugovlačenje utakmice, koja se upisuje sa "B".

18/19-17 Primer: Nakon intervala na poluvremenu, ekipa A se još uvek nalazi u svlačionicu i stoga kasni početak 3. perioda.

Tumačenje: Nakon što ekipa A konačno izađe na teren za igru, bez opomene joj se dosuđuje tajm-aut.

18/19-18 Iskaz. Ako ekipi nije dodeljen tajm-aut u 2. poluvremenu dok sat za igru ne pokaže 2:00 u 4. periodu, zapisničar povlači 2 horizontalne linije u zapisniku preko 1. rubrike za 2. poluvreme te ekipe. Na semaforu se prikazuje da je 1. tajm-aut iskorišćen.

18/19-19 Primer: Uz 2:00 na satu za igru u 4. periodu, obe ekipe nisu uzele tajm-aut u 2. poluvremenu.

Tumačenje: Zapisničar povlači 2 horizontalne linije u zapisniku preko 1. rubrike za 2. poluvreme obe ekipe. Na semaforu se prikazuje da je 1. tajm-aut iskorišćen.

18/19-20 Primer: Uz 2:09 na satu za igru u 4. periodu, trener ekipe A traži svoj 1. tajm-aut u 2. poluvremenu dok igra teče. Pri 1:58 na satu za igru, lopta odlazi van graničnih linija i sat za igru je zaustavljen. Ekipi A se sada dodeljuje tajm-aut.

Tumačenje: Zapisničar povlači 2 horizontalne linije u zapisniku preko 1. rubrike ekipe A, pošto je tajm-aut dodeljen pri 1:58 u 4. periodu. Tajm-aut se upisuje u 2. rubriku i ekipa A ima samo još 1 preostali tajm-aut. Na semaforu se prikazuje da su 2 tajm-auta iskorišćena.

ČL. 23 Igrač i lopta van graničnih linija

23-1 Iskaz. Prekršaj je kada igrač napusti teren za igru na čeonj liniji da bi izbegao prekršaj 3 sekunde.

23-2 Primer: Igrač A1 koji se nalazi u polju ograničenja manje od 3 sekunde, izlazi na čeonj liniji van graničnih linija da ne bi načinio prekršaj 3 sekunde, a zatim ponovo ulazi u polje ograničenja.

Tumačenje: Igrač A1 je načinio prekršaj 3 sekunde.

ČL. 24 Vođenje lopte

24-1 Iskaz. Ako igrač namerno baci loptu o tablu (ne pokušavajući ispravan šut na koš iz igre), smatra se kao da je udario loptu o pod. Ako zatim taj igrač ponovo dodirne loptu pre nego što ona dodirne (ili bude dodirnut) od drugog igrača, smatra se da je to vođenje.

24-2 Primer: Igrač A1 još nije vodio loptu, kada je baci o tablu i ponovo je uhvati pre nego što je dodirne drugi igrač.

Tumačenje: Nakon hvatanja lopte, igrač A1 može da šutira ili doda ali ne sme da počne novo vođenje.

24-3 Primer: Nakon završetka vođenja, bilo u kontinuiranoj kretnji ili stojeći mirno, igrač A1 baca loptu o tablu i ponovo je hvata ili dodirne pre nego što ona dodirne drugog igrača.

Tumačenje: Igrač A1 je načinio prekršaj dvostrukog vođenja.

24-4 Primer: Igrač A1 vodi loptu i zatim se zaustavlja.

(a) Igrač A1 gubi ravnotežu i bez pokretanja pivot-noge dodiruje jednom ili dva puta loptom pod, dok drži loptu u svojoj šaci(kama).

(b) Igrač A1 prebacuje loptu iz 1 šake u drugu bez pokretanja pivot-noge.

Tumačenje: Pravilna akcija u oba slučaja, pošto igrač A1 ne pomera pivot-nogu.

24-5 Primer: Igrač A1 započinje vođenje

(a) bacajući loptu preko protivnika

(b) bacajući loptu nekoliko metara od sebe.

Lopta dodiruje teren za igru nakon čega igrač A1 nastavlja vođenje.

Tumačenje: Pravilna akcija u oba slučaja, pošto je lopta dodirnula teren za igru pre nego što je igrač A1 ponovo dodirne prilikom vođenja.

ČL. 25 Koraci

25-1 Iskaz. Pravilno je ako igrač koji leži na podu stekne kontrolu lopte. Pravilno je ako igrač koji drži loptu padne na pod. Takođe je pravilno, ako igrač nakon padanja na pod sa loptom, kratko kliza. Međutim, prekršaj je ako se igrač zatim kotrlja ili pokuša da ustane dok drži loptu.

25-2 Primer: Igrač A1, dok drži loptu, gubi ravnotežu i pada na pod.

Tumačenje: Akcija nenamernog padanja na pod igrača A1 je pravilna.

25-3 Primer: Igrač A1, dok leži na podu, stiće kontrolu lopte. Igrač A1 zatim:

(a) dodaje loptu igraču A2.

(b) započinje vođenje dok još leži na podu.

(c) pokušava da ustane dok vodi loptu.

(d) pokušava da ustane dok još drži loptu.

Tumačenje:

U slučajevima (a), (b) i (c), akcija igrača A1 je pravilna.

U slučaju (d), došlo je do prekršaja koraka.

25-4 Primer: Igrač A1, dok drži loptu, pada na pod i njegova inercija prouzrokuje da se kliza.

Tumačenje: Akcija nenamernog klizanja igrača A1 ne uspostavlja prekršaj. Međutim, ako se sada igrač A1 kotrlja ili pokuša da ustane dok još drži loptu, dolazi do prekršaja koraka.

25-5 Iskaz. Ako je na igraču u akciji šutiranja napravljena greška, nakon čega on postigne pogodak dok čini prekršaj koraka, koš se ne računa i dodeljuju se slobodna bacanja.

25-6 Primer: Igrač A1 je započeo akciju šutiranja prodirući prema košu, dok ima loptu u obe šake. U njegovoj kontinuiranoj kretnji na njemu igrač B1 pravi grešku, nakon čega igrač A1 čini prekršaj koraka i lopta ulazi u koš.

Tumačenje: Koš se ne računa. Igraču A1 dodeljuju se 2 ili 3 slobodna bacanja.

ČL. 28 8 sekundi

28-1 Iskaz. Sat za šut je zaustavljen zbog situacije podbacivanja u zadnjem polju. Ako je rezultujuće naizmenično ubacivanje dodeljeno ekipi koja je kontrolisala loptu, ta ekipa ima samo onoliko vremena koliko je preostalo u periodu 8 sekundi.

28-2 Primer: Ekipa A kontroliše loptu 5 sekundi u svom zadnjem polju, kada dođe do držane lopte. Ekipa A ima pravo na naredno naizmenično ubacivanje.

Tumačenje: Ekipa A ima samo 3 sekunde da prouzrokuje da lopta ode u njeno prednje polje.

28-3 Iskaz. U toku vođenja iz zadnjeg u prednje polje, lopta prelazi u prednje polje ekipe kada ona i obe noge igrača koji je vodi, budu potpuno u dodiru sa prednjim poljem.

28-4 Primer: Igrač A1 opkoračuje srednju liniju. On prima loptu od igrača A2 koji je u zadnjem polju. Zatim igrač A1 dodaje loptu nazad igraču A2 koji je još u zadnjem polju ekipe A.

Tumačenje: Pravilna igra. Igrač A1 nema obe noge potpuno u dodiru sa prednjim poljem i stoga ima pravo da doda loptu u zadnje polje. Period 8 sekundi se nastavlja.

28-5 Primer: Igrač A1 vodi loptu iz svog zadnjeg polja i završava vođenje držeći loptu dok opkoračuje srednju liniju. Igrač A1 zatim dodaje loptu igraču A2 koji takođe opkoračuje srednju liniju.

Tumačenje: Pravilna igra. Igrač A1 nema obe noge potpuno u dodiru sa prednjim poljem i stoga ima pravo da doda loptu igraču A2 koji takođe nije u prednjem polju. Period 8 sekundi se nastavlja.

28-6 Primer: Igrač A1 vodi loptu iz svog zadnjeg polja i već ima jednu nogu (ali ne obe) u prednjem polju. Nakon toga igrač A1 dodaje loptu igraču A2 koji je opkoračio srednju liniju. Zatim igrač A2 počinje da vodi loptu u svom zadnjem polju.

Tumačenje: Pravilna igra. Igrač A1 nema obe noge potpuno u dodiru sa prednjim poljem i stoga ima pravo da doda loptu igraču A2 koji takođe nije u prednjem polju. Igrač A2 **stoga** ima pravo da vodi loptu u zadnjem polju. Period 8 sekundi se nastavlja.

28-7 Primer: Igrač A1 vodi loptu iz svog zadnjeg polja i zaustavlja svoje kretanje unapred još uvek vodeći loptu, dok:

- Opkoračuje srednju liniju.
- Ima obe noge u prednjem polju a loptu vodi u zadnjem polju.
- Ima obe noge u prednjem polju a loptu vodi u zadnjem polju, nakon čega vraća obe noge u svoje zadnje polje.
- Ima obe noge u zadnjem polju a loptu vodi u prednjem polju.

Tumačenje: U svim slučajevima, igrač A1 koji vodi loptu nastavlja da bude u zadnjem polju sve dok obe noge a takođe i lopta ne budu potpuno u dodiru sa prednjim poljem. Period 8 sekundi se nastavlja.

28-8 Iskaz. Svaki put kada se period 8 sekundi nastavlja sa bilo kojim preostalim vremenom i istoj ekipi koja je prethodno imala kontrolu lopte bude dodeljeno ubacivanje, bilo na produžetku srednje linije nasuprot zapisničkom stolu ili u zadnjem polju, sudija koji uručuje loptu igraču koji izvodi ubacivanje obaveštava ga koliko vremena je preostalo u periodu 8 sekundi.

28-9 Primer: Igrač A1 vodi loptu 4 sekunde u svom zadnjem polju kada započne tuča. Zamenici A7 i B9 su diskvalifikovani zbog ulaska u teren za igru. Jednake kazne se poništavaju i igra se nastavlja ubacivanjem igrača A2 na produžetku srednje linije, nasuprot zapisničkom stolu. Igrač A2 dodaje loptu igraču A3 u svom zadnjem polju.

Tumačenje: Ekipe A ima 4 sekunde da prouzrokuje da lopta ode u njeno prednje polje.

28-10 Primer: Ekipe A ima kontrolu lopte u svom zadnjem polju. Uz potrošenih 6 sekundi iz perioda 8 sekundi, događa se obostrana greška
(a) u zadnjem polju
(b) u prednjem polju.

Tumačenje:

- (a) Igra se nastavlja ubacivanjem ekipe A u njenom zadnjem polju na mestu najbližem povredi pravila uz 2 sekunde da se prouzrokuje da lopta ode u njeno prednje polje.
- (b) Igra se nastavlja ubacivanjem ekipe A u njenom prednjem polju na mestu najbližem povredi pravila.

28-11 Primer: Igrač A1 vodi loptu 4 sekunde u svom zadnjem polju kada je igrač B1 izbije van graničnih linija.

Tumačenje: Igra se nastavlja ubacivanjem ekipe A u njenom zadnjem polju uz 4 sekunde da se prouzrokuje da lopta ode u njeno prednje polje.

28-12 Iskaz. Ako sudija zaustavi igru iz bilo kog opravdanog razloga koji nije u vezi ni sa jednom ekipom i ako bi po oceni sudija protivnici bili dovedeni u podređeni položaj, period 8 sekundi se nastavlja od vremena u kome je zaustavljen.

28-13 Primer: Uz 0:25 za igru u zadnjem periodu utakmice i pri rezultatu A 72 – B 72, ekipa A stiče kontrolu lopte. Igrač A1 vodi loptu 4 sekunde u svom zadnjem polju kada sudije zaustavljaju igru zato što je:
(a) Sat za igru ili sat za šut prestao li nije krenuo da radi.
(b) Boca bačena na teren za igru.
(c) Sat za šut pogrešno vraćen.

Tumačenje: U svim slučajevima, igra se nastavlja ubacivanjem ekipe A u njenom zadnjem polju uz 4 preostale sekunde u periodu 8 sekundi. Ekipe B bi bila dovedena u podređeni položaj ako se igra nastavi novim periodom 8 sekundi.

28-14 Iskaz. Posle prekršaja perioda 8 sekundi mesto ubacivanja je određeno položajem lopte tamo gde se prekršaj dogodio.

28-15 Primer: Period 8 sekundi ekipe A ističe i dosuđen je prekršaj
(a) kada ekipa A kontroliše loptu u svom zadnjem polju
(b) kada se lopta nalazi u vazduhu prilikom dodavanja igrača A1 iz njegovog zadnjeg u njegovo prednje polje.

Tumačenje: Ubacivanje ekipe B se sprovodi u njenom prednjem polju na mestu najbližem
(a) položaju lopte tamo gde se prekršaj dogodio, izuzev direktno iza table
(b) srednjoj liniji.

ČL. 29/50 24 sekunde

29/50-1 Iskaz. Šut na koš iz igre je izveden blizu kraja perioda šuta i signal sata za šut se oglasi dok je lopta u vazduhu. Ako lopta ne dodirne obruč, došlo je do prekršaja, osim ako protivnici odmah steknu očitu kontrolu lopte. Loputa se dodjeljuje protivnicima za ubacivanje najbliže mestu gde je sudija zaustavio igru, izuzev direktno iza table.

29/50-2 Primer: Šut na koš iz igre igrača A1 nalazi se u vazduhu kada se oglasi signal sata za šut. Loputa dodiruje tablu i zatim se kotrlja po podu, gde je dodirne igrač B1, zatim igrač A2 i konačno je kontroliše igrač B2.

Tumačenje: Ovo je prekršaj perioda šuta, zato što lopta nije dodirнула obruč i zatim nije odmah postojala očita kontrola lopte od strane protivnikâ.

29/50-3 Primer: U toku šuta na koš iz igre igrača A1 lopta dodiruje tablu ali ne dodiruje obruč. Prilikom skoka loptu dodiruje ali je ne kontroliše igrač B1, nakon čega igrač A2 stiže kontrolu lopte. U tom trenutku oglašava se signal sata za šut.

Tumačenje: Došlo je do prekršaja perioda šuta. Sat za šut nastavlja da radi uključujući i kada loptu ponovo kontroliše igrač ekipe A.

29/50-4 Primer: Igrač A1 šutira na koš iz igre pri kraju perioda šuta. Igrač B1 pravilno blokira loptu i zatim se oglasi signal sata za šut. Nakon signala igrač B1 čini grešku na igraču A1.

Tumačenje: Došlo je do prekršaja perioda šuta. Greška igrača B1 se zanemaruje, osim ako nije tehnička, nesportska ili diskvalifikujuća.

29/50-5 Primer: Šut na koš iz igre igrača A1 nalazi se u vazduhu kada se oglasi signal sata za šut. Loputa ne dodiruje obruč, nakon čega je odmah dosuđena držana lopta između igrača A2 i B2.

Tumačenje: Došlo je do prekršaja perioda šuta. Ekipe B nije odmah stekla očitu kontrolu lopte.

29/50-6 Primer: Igrač A1 šutira na koš iz igre. Dok se lopta nalazi u vazduhu oglasi se signal sata za šut. Loputa promašuje obruč i zatim je dodirne igrač B1 prouzrokujući da ode van graničnih linija.

Tumačenje: Došlo je do prekršaja perioda šuta. Ekipe B nije stekla očitu kontrolu lopte.

29/50-7 Iskaz. Ako se signal sata za šut oglasi u situaciji gde, po oceni sudija, protivnici odmah stižu očitu kontrolu lopte, signal se zanemaruje i igra nastavlja.

29/50-8 Primer: Blizu kraja perioda šuta igrač A2 propušta dodavanje igrača A1 (oba igrača se nalaze u njihovom prednjem polju) i lopta se otkotrlja u zadnje polje ekipe A. Pre nego što igrač B1 stekne kontrolu lopte sa otvorenom putanjom prema košu, oglasi se signal sata za šut.

Tumačenje: Ako igrač B1 odmah stekne očitu kontrolu lopte, signal se zanemaruje i igra nastavlja.

29/50-9 Iskaz. Ako je ekipi koja je imala kontrolu lopte dodeljeno naizmenično ubacivanje, ta ekipa ima samo onoliko vremena na satu za šut koliko je preostalo u trenutku kada je došlo do situacije podbacivanja.

29/50-10 Primer: Ekipa A kontroliše loptu uz preostalih 10 sekundi na satu za šut kada dođe do držane lopte. Naizmenično ubacivanje se dodeljuje:

- (a) Ekipi A.
- (b) Ekipi B.

Tumačenje:

- (a) Ekipa A ima samo 10 preostalih sekundi na satu za šut.
- (b) Ekipa B ima novi period šuta od 24 sekunde.

29/50-11 Primer: Ekipa A kontroliše loptu uz preostalih 10 sekundi na satu za šut kada ona odlazi van graničnih linija. Sudije ne mogu da se slože da li je igrač A1 ili igrač B1 poslednji dodirnuo loptu pre nego što je ona otišla van graničnih linija. Dosuđena je situacija podbacivanja i naizmenično ubacivanje se dodeljuje:

- (a) Ekipi A.
- (b) Ekipi B.

Tumačenje:

- (a) Ekipa A ima samo 10 preostalih sekundi na satu za šut.
- (b) Ekipa B ima novi period šuta od 24 sekunde.

29/50-12 Iskaz. Ako sudija zaustavi igru zbog greške ili prekršaja (ali ne zbog odlaska lopte van graničnih linija), načinjenog od strane ekipe koja nema kontrolu lopte i posed lopte se dodeljuje istoj ekipi koja je prethodno imala kontrolu lopte u prednjem polju, sat za šut se vraća na sledeći način:

- Ako je 14 ili više sekundi prikazano na satu za šut u trenutku kada je igra zaustavljena, sat za šut se ne vraća već nastavlja od vremena u kome je zaustavljen.
- Ako je 13 ili manje sekundi prikazano na satu za šut u trenutku kada je igra zaustavljena, sat za šut se vraća na 14 sekundi.

29/50-13 Primer: Igrač B1 u prednjem polju ekipe A prouzrokuje prekršaj odlaska lopte van graničnih linija. Sat za šut pokazuje 8 sekundi.

Tumačenje: Ekipa A ima samo 8 preostalih sekundi na satu za šut.

29/50-14 Primer: Igrač A1 vodi loptu u svom prednjem polju i na njemu igrač B1 pravi grešku. Ovo je 2. greška ekipe B u ovom periodu. Sat za šut pokazuje 3 sekunde.

Tumačenje: Ekipa A ima 14 preostalih sekundi na satu za šut.

29/50-15 Primer: Uz 4 preostale sekunde na satu za šut, ekipa A kontroliše loptu u prednjem polju kada je

- (a) igrač A1
 - (b) igrač B1
- povređen i sudije prekidaju igru.

Tumačenje: Ekipa A ima

- (a) 4 sekunde
 - (b) 14 sekundi
- preostalih na satu za šut.

29/50-16 Primer: Igrač A1 upućuje šut na koš iz igre. Dok je lopta u vazduhu dosuđena je obostrana greška igračima A2 i B2, uz 6 preostalih sekundi na satu za šut. Loputa ne ulazi u koš. Strelica naizmeničnog poseda označava da naredni posed ima ekipa A.

Tumačenje: Ekipa A ima 6 preostalih sekundi na satu za šut.

29/50-17 Primer: Uz 5 preostalih sekundi na satu za šut, igrač A1 vodi loptu kada se dosudi tehnička greška igraču B1 i posle toga tehnička greška treneru ekipe A.

Tumačenje: Nakon poništavanja jednakih kazni, igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A uz 5 preostalih sekundi na satu za šut.

29/50-18 Primer: Uz

(a) 16 sekundi

(b) 12 sekundi

preostalih na satu za šut, igrač A1 dodaje loptu igraču A2 u njihovom prednjem polju kada igrač B1 u svom zadnjem polju namerno udara loptu nogom ili pesnicom.

Tumačenje: Prekršaj ekipe B. Nakon ubacivanja u prednjem polju ekipa A ima

(a) 16 sekundi

(b) 14 sekundi

preostalih na satu za šut.

29/50-19 Primer: U toku ubacivanja igrača A1, igrač B1 u svom zadnjem polju postavlja svoje ruke preko granične linije i blokira dodavanje igrača A1 uz

(a) 19 sekundi

(b) 11 sekundi

preostalih na satu za šut.

Tumačenje: Prekršaj igrača B1. Nakon ubacivanja u prednjem polju ekipa A ima

(a) 19 sekundi

(b) 14 sekundi

preostalih na satu za šut.

29/50-20 Primer: Igrač A1 vodi loptu u svom prednjem polju kada igrač B2 čini nesportsku grešku na igraču A2 uz 6 preostalih sekundi na satu za šut.

Tumačenje: Bez obzira da li su slobodna bacanja pogođena ili promašena, ekipi A se dodjeljuje ubacivanje na produžetku srednje linije, nasuprot zapisničkom stolu. Ekipa A ima novi period šuta od 24 sekunde.

Isto tumačenje važi i za tehničku i diskvalifikujuću grešku.

29/50-21 Iskaz. Ako sudija zaustavi igru iz bilo kog opravdanog razloga koji nije u vezi ni sa jednom ekipom i ako bi, po oceni sudija, protivnici bili dovedeni u podređeni položaj, sat za šut nastavlja od vremena u kome je zaustavljen.

29/50-22 Primer: Uz 0:25 za igru u zadnjem periodu utakmice i pri rezultatu A 72 – B 72 ekipa A stiže kontrolu lopte. Igrač A1 vodi loptu 20 sekundi kada sudije zaustavljaju igru zato što je

(a) Sat za igru ili sat za šut prestao li nije krenuo da radi.

(b) Boca bačena na teren za igru.

(c) Sat za šut pogrešno vraćen.

Tumačenje: U svim slučajevima, igra se nastavlja ubacivanjem ekipe A uz 4 preostale sekunde na satu za šut. Ekipe B bi bila dovedena u podređeni položaj ako se igra nastavi novim periodom šuta od 24 sekunde.

29/50-23 Primer: Nakon šuta na koš iz igre igrača A1 lopta se odbija od obruča i zatim je kontroliše igrač A2. Kasnije nakon 9 sekundi greškom se oglašava sat za šut. Sudije prekidaju igru.

Tumačenje: Ekipe A koja kontroliše loptu, bila bi dovedena u podređeni položaj ako bi ovo bio prekršaj perioda šuta. Nakon konsultacije sa delegatom, ako je prisutan, i meriocem perioda šuta, sudije nastavljaju igru ubacivanjem za ekipu A uz 5 preostalih sekundi na satu za šut.

29/50-24 Primer: Uz preostale 4 sekunde na satu za šut, igrač A1 izvodi šut na koš iz igre. Lopta promašuje obruč, ali merilac perioda šuta pogrešno vraća sat. Igrač A2 osvaja loptu skokom i nakon nekog vremena, igrač A3 postiže koš iz igre. U tom momentu sudije postaju svesne nastale situacije.

Tumačenje: Sudije (nakon konsultacije sa delegatom, ako je prisutan) potvrđuju da lopta nije dodirnula obruč prilikom šuta na koš igrača A1. Zatim odlučuju da li je lopta napustila šaku(e) igrača A3, pre nego što bi se oglašio sat za šut da nije bio vraćen. Ako je tako, koš važi; ako nije, došlo je do prekršaja perioda šuta i koš igrača A3 ne važi.

29/50-25 Iskaz. Ubacivanje kao rezultat kazne za tehničku, nesportsku ili diskvalifikujuću grešku uvek se sprovodi na produžetku srednje linije, nasuprot zapisničkom stolu i sat za šut se vraća na novi period šuta od 24 sekunde. Ovo se takođe primenjuje i kada sat za igru pokazuje 2:00 ili manje u 4. periodu i u svakom produžetku, bez obzira da li je ekipi u napadu dodeljen tajm-aut.

29/50-26 Primer: Uz 1:12 za igru u zadnjem periodu utakmice, igrač A1 vodi loptu u prednjem polju uz 6 preostalih sekundi na satu za šut kada

- (a) Igrač B1 načini nesportsku grešku.
- (b) Trener ekipe B načini tehničku grešku.

Sada se dodeljuje tajm-aut bilo treneru ekipe A ili treneru ekipe B.

Tumačenje: Bilo da je slobodno bacanje(a) pogođeno ili promašeno i bez obzira koji trener je tražio tajm-aut, ekipi A se dodeljuje ubacivanje na produžetku srednje linije, nasuprot zapisničkom stolu. Ekipe A takođe ima novi period šuta od 24 sekunde.

29/50-27 Iskaz. Kada je upućen šut na koš iz igre i zatim dosuđena greška u odbrani, sat za šut se vraća na sledeći način:

- Ako je 14 ili više sekundi prikazano na satu za šut u trenutku kada je igra zaustavljena, sat za šut se ne vraća već nastavlja od vremena u kome je zaustavljen.
- Ako je 13 ili manje sekundi prikazano na satu za šut u trenutku kada je igra zaustavljena, sat za šut se vraća na 14 sekundi.

29/50-28 Primer: Uz preostalih 17 sekundi na satu za šut, igrač A1 šutira na koš iz igre. Dok se lopta nalazi u vazduhu igrač B2 čini grešku na igraču A2. To je 2. greška ekipe B u periodu. Lopta zatim:

- (a) Ulazi u koš.
- (b) Udara u obruč ali ne ulazi u koš
- (c) Promašuje obruč.

Tumačenje:

- (a) Koš igrača A1 važi i lopta se dodjeljuje ekipi A za ubacivanje na mestu najbližem povredi pravila, uz 14 sekundi preostalih na satu za šut.
- (b) i (c) Lopta se dodjeljuje ekipi A za ubacivanje na mestu najbližem povredi pravila, uz 17 sekundi preostalih na satu šut.

29/50-29 Primer: Uz preostalih 10 sekundi na satu za šut, igrač A1 upućuje šut na koš iz igre. Dok se lopta nalazi u vazduhu igrač B2 čini grešku na igraču A2. To je 2. greška ekipe B u periodu. Lopta zatim:

- (a) Ulazi u koš.
- (b) Udara u obruč ali ne ulazi u koš
- (c) Promašuje obruč.

Tumačenje:

U slučaju (a), koš igrača A1 važi.

U sva tri slučaja, lopta se dodjeljuje ekipi A za ubacivanje na mestu najbližem povredi pravila, uz 14 sekundi preostalih na satu šut.

29/50-30 Primer: Igrač A1 upućuje šut na koš iz igre. Dok se lopta nalazi u vazduhu oglasi se signal sata za šut i zatim igrač B2 načini grešku na igraču A2. To je 2. greška ekipe B u periodu. Lopta zatim:

- (a) Ulazi u koš.
- (b) Udara u obruč ali ne ulazi u koš
- (c) Promašuje obruč.

Tumačenje:

U slučaju (a), koš igrača A1 važi.

U sva tri slučaja, do prekršaja perioda šuta nije došlo i lopta se dodjeljuje ekipi A za ubacivanje na mestu najbližem povredi pravila, uz 14 sekundi preostalih na satu šut.

29/50-31 Primer: Uz preostalih 10 sekundi na satu za šut, igrač A1 upućuje šut na koš iz igre. Dok se lopta nalazi u vazduhu igrač B2 čini grešku na igraču A2. To je 5. greška ekipe B u periodu. Lopta zatim:

- (a) Ulazi u koš.
- (b) Udara u obruč ali ne ulazi u koš.
- (c) Promašuje obruč.

Tumačenje:

U slučaju (a), koš igrača A1 važi.

U sva tri slučaja, igraču A2 se dodjeljuju 2 slobodna bacanja.

29/50-32 Primer: Igrač A1 upućuje šut na koš iz igre. Dok se lopta nalazi u vazduhu oglasi se signal sata za šut i zatim igrač B2 čini grešku na igraču A2. To je 5. greška ekipe B u periodu. Lopta zatim:

- (a) Ulazi u koš.
- (b) Udara u obruč ali ne ulazi u koš.
- (c) Promašuje obruč.

Tumačenje:

U slučaju (a), koš igrača A1 važi.

U sva tri slučaja, do prekršaja perioda šuta nije došlo i igraču A2 se dodjeljuju 2 slobodna bacanja.

29/50-33 Iskaz. Nakon što lopta iz bilo kog razloga dodirne obruč protivničkog koša sat za šut se vraća na 14 sekundi, ako kontrolu lopte stekne ista ekipa koja je imala kontrolu lopte pre nego što je ona udarila u obruč.

29/50-34 Primer: Prilikom dodavanja igrača A1 ka igraču A2 lopta dodiruje igrača B2, nakon čega dodirne obruč. Igrač A3 stiče kontrolu lopte.

Tumačenje: Sat za šut se vraća na 14 sekundi čim igrač A3 stekne kontrolu lopte.

29/50-35 Primer: Igrač A1 šutira na koš iz igre uz

(a) 4 sekunde

(b) 20 sekundi

preostalih na satu za šut. Lopta dodiruje obruč, odskače i igrač A2 stiče kontrolu lopte.

Tumačenje: U oba slučaja, sat za šut se vraća na 14 sekundi bez obzira da li igrač A2 stiče kontrolu lopte u prednjem ili zadnjem polju.

29/50-36 Primer: Igrač A1 šutira na koš iz igre. Lopta dodiruje obruč. Igrač B1 dodirne loptu i zatim igrač A2 stiče kontrolu lopte.

Tumačenje: Sat za šut se vraća na 14 sekundi čim igrač A2 stekne kontrolu lopte.

29/50-37 Primer: Igrač A1 šutira na koš iz igre. Lopta dodiruje obruč. Igrač B1 dodirne loptu koja zatim odlazi van graničnih linija.

Tumačenje: Ubacivanje za ekipu A na mestu najbližem prekršaju. Sat za šut se vraća na 14 sekundi bez obzira da li se ubacivanje izvodi u prednjem ili zadnjem polju.

29/50-38 Primer: Uz 4 sekunde na satu za šut, igrač A1 baca loptu prema obuču da bi vratio sat za šut. Lopta dodiruje obruč. Igrač B1 dodirne loptu koja zatim odlazi van graničnih linija u zadnjem polju ekipe A.

Tumačenje: Ubacivanje za ekipu A u njenom zadnjem polju. Sat za šut se vraća na 14 sekundi.

29/50-39 Primer: Igrač A1 šutira na koš iz igre. Lopta dodiruje obruč. Igrač A2 odbija loptu i zatim igrač A3 stiče kontrolu lopte.

Tumačenje: Sat za šut se vraća na 14 sekundi čim igrač A3 stekne kontrolu lopte bilo gde na terenu za igru.

29/50-40 Primer: Igrač A1 šutira na koš iz igre. Lopta dodiruje obruč i prilikom skoka igrač B2 pravi grešku na igraču A2. To je 3. greška ekipe B u periodu.

Tumačenje: Ubacivanje za ekipu A na mestu najbližem povredi pravila. Sat za šut se vraća na 14 sekundi.

29/50-41 Primer: Igrač A1 šutira na koš iz igre. Lopta ulazi u koš i sada igrač B2 pravi grešku na igraču A2. To je 3. greška ekipe B u periodu.

Tumačenje: Koš važi, ubacivanje za ekipu A na mestu najbližem povredi pravila. Sat za šut se vraća na 14 sekundi.



29/50-42 Primer: Igrač A1 šutira na koš iz igre. Lopta dodiruje obruč i prilikom skoka dosuđena je držana lopta između igrača A2 i igrača B2. Strelica poseda je u korist ekipe A.

Tumačenje: Ubacivanje za ekipu A najbliže mestu gde je došlo do situacije držane lopte. Sat za šut se vraća na 14 sekundi.

29/50-43 Primer: Igrač A1 šutira na koš iz igre. Lopta se zaglavljuje između obruča i table. Strelica poseda je u korist ekipe A. Sat za šut prikazuje 8 sekundi.

Tumačenje: Ubacivanje za ekipu A iza čeonu linije u blizini table. Sat za šut nastavlja od 8 sekundi.

29/50-44 Primer: Igrač A1 u svom prednjem polju dodaje visoku loptu za zakucavanje igraču A2. Igrač A2 promašuje loptu i ona dodiruje obruč, nakon čega igrač A3 stiže kontrolu lopte.

Tumačenje: Sat za šut se vraća na 14 sekundi čim igrač A3 stekne kontrolu lopte. Ako igrač A3 dodirne loptu u svom zadnjem polju, to je prekršaj vraćanja lopte u zadnje polje.

29/50-45 Primer: Nakon skoka u odbrani igrača A1, igrač B1 izbija loptu iz njegovih šaka. Lopta zatim dodiruje obruč i hvata je igrač B2.

Tumačenje: Pošto ekipa koja je stekla kontrolu nije ista ekipa koja je imala kontrolu loptu pre nego što je ona dodirnula obruč, ekipa B ima novi period šuta od 24 sekunde.

29/50-46 Primer: Igrač A1 šutira na koš iz igre uz preostalih 6 sekundi na satu za šut. Lopta dodiruje obruč, odskače i igrač A2 stiže kontrolu lopte u svom zadnjem polju. Zatim igrač B1 pravi grešku na igraču A2. To je 3. greška ekipe B u periodu.

Tumačenje: Igra se nastavlja ubacivanjem ekipe A u njenom zadnjem polju uz novi period šuta od 24 sekunde.

29/50-47 Iskaz. Kad god ekipa stekne posed žive lopte bilo u prednjem ili zadnjem polju, a 14 ili manje sekundi preostane na satu za igru, sat za šut se isključuje.

29/50-48 Primer: Uz 12 sekundi preostalih na satu za igru, ekipi A se dodeljuje novi posed lopte.

Tumačenje: Sat za šut se isključuje.

29/50-49 Primer: Uz 18 sekundi na satu za igru i 3 sekunde na satu za šut, igrač B1 namerno udara loptu nogom u svom zadnjem polju.

Tumačenje: Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A u njenom prednjem polju uz 18 sekundi na satu za igru i 14 sekundi na satu za šut.

29/50-50 Primer: Uz 7 sekundi na satu za igru i 3 sekunde na satu za šut, igrač B1 namerno udara loptu nogom u svom zadnjem polju.

Tumačenje: Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A u njenom prednjem polju uz 7 sekundi na satu za igru, a sat za šut se isključuje.

29/50-51 Primer: Uz 23 sekundi na satu za igru, ekipa A stiže novu kontrolu lopte. Uz 19 sekundi na satu za igru, igrač A1 šutira na koš iz igre. Lopta dodiruje obruč i u skoku je osvaja igrač A2.

Tumačenje: Sat za šut se ne pokreće kada ekipa A prvobitno stekne novu kontrolu lopte. Međutim, vraća se na 14 sekundi čim igrač A2 stekne kontrolu lopte, pošto još uvek ima više od 14 sekundi na satu za igru.

29/50-52 Primer: Uz 58 preostalih sekundi na satu za igru u 4. periodu, na igraču A1 u njegovom zadnjem polju pravi grešku igrač B1. Ekipa A ima 19 preostalih sekundi na satu za šut. To je 3. greška ekipe B u periodu. Ekipi A je dodeljen tajm-aut.

Tumačenje: Igra se nastavlja ubacivanjem ekipe A u njenom prednjem polju, na liniji ubacivanja nasuprot zapisničkom stolu, uz 19 sekundi na satu za šut.

29/50-53 Primer: Uz 58 sekundi preostalih na satu za igru u 4. periodu, na igraču A1 u njegovom zadnjem polju pravi grešku igrač B1. Ekipa A ima 19 preostalih sekundi na satu za šut. To je 3. greška ekipe B u periodu. Ekipi B je dodeljen tajm-aut.

Tumačenje: Igra se nastavlja ubacivanjem ekipe A u njenom zadnjem polju, uz novi period šuta od 24 sekunde.

29/50-54 Primer: Uz 30 sekundi preostalih na satu za igru u 4. periodu, igrač A1 vodi loptu u svom prednjem polju. Igrač B1 izbija loptu u zadnje polje ekipe A, gde je sada kontroliše igrač A2. Igrač B2 pravi grešku na igraču A2 uz 8 preostalih sekundi na satu za šut. To je 3. greška ekipe B u periodu. Ekipi A je dodeljen tajm-aut.

Tumačenje: Igra se nastavlja ubacivanjem ekipe A u njenom prednjem polju, na liniji ubacivanja nasuprot zapisničkom stolu, uz 14 sekundi na satu za šut.

29/50-55 Primer: Uz 25,2 sekunde preostale na satu za igru u 2. periodu, ekipa A stiče kontrolu lopte. Uz 1 sekundu preostalu na satu za šut, igrač A1 šutira na koš iz igre. Dok se lopta nalazi u vazduhu oglasi se signal sata za šut. Lopta ne dodiruje obruč i nakon naredne 1,2 sekunde oglasi se signal sata za igru za završetak perioda.

Tumačenje: Ovo nije prekršaj perioda šuta. Sudija nije dosudio prekršaj čekajući da vidi li ekipa B stiče očitu kontrolu lopte. Period je završen.

29/50-56 Primer: Uz 25,2 sekunde preostale na satu za igru u 2. periodu, ekipa A stiče kontrolu lopte. Uz 1 sekundu preostalu na satu za šut, igrač A1 šutira na koš iz igre. Dok se lopta nalazi u vazduhu oglasi se signal sata za šut. Lopta ne dodiruje obruč i sudija dosuđuje prekršaj kada sat za igru pokazuje 0,8 sekundi.

Tumačenje: Prekršaj perioda šuta. Lopta se dodeljuje ekipi B za ubacivanje uz 0,8 sekundi preostalih na satu za igru.

29/50-57 Primer: Uz 25,2 sekunde preostale na satu za igru u 2. periodu, ekipa A stiče kontrolu lopte. Uz 1,2 sekundu preostalu na satu za igru, dok igrač A1 ima loptu u šaci(ama), oglasi se signal sata za šut. Sudija dosuđuje prekršaj kada sat za igru pokazuje 0,8 sekundi.

Tumačenje: Prekršaj perioda šuta. Lopta se dodeljuje ekipi B za ubacivanje uz 1,2 sekunde preostale na satu za igru.

ČL. 30 **Lopta vraćena u zadnje polje**

30-1 Iskaz. Dok je u vazduhu, igrač zadržava isti status u odnosu na pod tamo gde ga je zadnji put dodirnuo pre nego što je skočio u vis. Međutim, kada igrač koji je u vazduhu skoči iz svog prednjeg polja i stekne kontrolu lopte dok je još u vazduhu, on je 1. igrač njegove ekipe koji uspostavlja kontrolu ekipe.

Ako ga inercija zatim vraća u njegovu zadnje polje, on je bespomoćan da izbegne da se ne vrati, takođe i sa loptom, u zadnje polje. Stoga, ako igrač koji je u vazduhu uspostavi novu kontrolu ekipe, položaj tog igrača u odnosu na prednje/zadnje polje nije određen sve dok se on ne vrati sa obe noge na pod.

30-2 Primer: Igrač A1 u svom zadnjem polju pokušava dodavanje u kontranapadu ka igraču A2 u prednjem polju. Igrač B1 skače iz prednjeg polja ekipe B, hvata loptu dok je još u vazduhu i doskače:

- (a) sa obe noge u svoje zadnje polje
- (b) opkoračujući srednju liniju
- (c) opkoračujući srednju liniju, a zatim vodi ili dodaje loptu u svoje zadnje polje.

Tumačenje: Do prekršaja nije došlo. Igrač B1 je uspostavio 1. kontrolu lopte ekipe B dok je bio u vazduhu i njegov položaj u odnosu na prednje/zadnje polje nije bio određen sve dok nije vratio obe noge na pod. U svim slučajevima, igrač B1 se pravilno nalazi u svom zadnjem polju.

30-3 Primer: Prilikom podbacivanja između igrača A1 i B1 kojim počinje 1. period, lopta je pravilno dodirnutu kada igrač A2 skače iz svog prednjeg polja, hvata loptu dok je u vazduhu i doskače:

- (a) sa obe noge u svoje zadnje polje
- (b) opkoračujući srednju liniju
- (c) opkoračujući srednju liniju, a zatim vodi ili dodaje loptu u svoje zadnje polje.

Tumačenje: Do prekršaja nije došlo. Igrač A2 uspostavlja 1. kontrolu lopte ekipe A dok je u vazduhu. U svim slučajevima, igrač A2 se pravilno nalazi u svom zadnjem polju.

30-4 Primer: Igrač A1 koji izvodi ubacivanje u svom prednjem polju, pokušava dodavanje ka igraču A2. Igrač A2 skače iz svog prednjeg polja, hvata loptu dok je u vazduhu i doskače:

- (a) sa obe noge u svoje zadnje polje
- (b) opkoračujući srednju liniju
- (c) opkoračujući srednju liniju, a zatim vodi ili dodaje loptu u svoje zadnje polje.

Tumačenje: Prekršaj ekipe A. Ubacivanjem koje je izveo igrač A1 ekipa A je uspostavila kontrolu lopte u prednjem polju, pre nego što je igrač A2 uhvatio loptu dok je bio u vazduhu i doskočio u svoje zadnje polje. U svim slučajevima, igrač A2 je nepravilno vratio loptu u zadnje polje.

30-5 Primer: Igrač A1 opkoračuje srednju liniju da započne 2. period i dodaje loptu igraču A2. Igrač A2 skače iz svog prednjeg polja, hvata loptu dok je u vazduhu i doskače:

- (a) sa obe noge u svoje zadnje polje
- (b) opkoračujući srednju liniju
- (c) opkoračujući srednju liniju, a zatim vodi ili dodaje loptu u svoje zadnje polje.

Tumačenje: Prekršaj ekipe A. Igrač A1 je uspostavio kontrolu lopte ekipe A. Igrač A2 skačući iz svog prednjeg polja i hvatajući loptu dok je u vazduhu, uspostavlja kontrolu lopte ekipe A u prednjem polju. U svim slučajevima, doskačući u svoje zadnje polje igrač A2 prouzrokuje da lopta bude nepravilno vraćena u zadnje polje.

30-6 Primer: Igrač A1 koji izvodi ubacivanje u svom zadnjem polju, pokušava dodavanje ka igraču A2 u njegovom prednjem polju. Igrač B1 skače iz svog prednjeg polja, hvata loptu dok je u vazduhu i pre nego što doskoči u svoje zadnje polje dodaje loptu igraču B2 u njegovom zadnjem polju.

Tumačenje: Prekršaj ekipe B zbog nepravilnog vraćanja lopte u zadnje polje.

30-7 Iskaz. Živa lopta je nepravilno vraćena u zadnje polje kada igrač ekipe A koji se potpuno nalazi u prednjem polju, prouzrokuje da lopta dodirne zadnje polje, nakon čega je igrač ekipe A prvi dodirne bilo u prednjem ili u zadnjem polju. Međutim, pravilno je kada igrač ekipe A u zadnjem polju prouzrokuje da lopta dodirne prednje polje, nakon čega je igrač ekipe A prvi dodirne, bilo u prednjem ili u zadnjem polju.

30-8 Primer: Igrač A1 stoji sa obe noge potpuno u prednjem polju blizu srednje linije, kada pokušava dodavanje od poda ka igraču A2 koji takođe stoji sa obe noge u prednjem polju u blizini srednje linije. Prilikom dodavanja, lopta dodirne zadnje polje pre nego što dodirne igrača A2.

Tumačenje: Prekršaj ekipe A zbog nepravilnog vraćanja lopte u zadnje polje.

30-9 Primer: Igrači A1 i A2 oba stoje u njihovom prednjem polju sa obe noge blizu srednje linije, kada igrač A1 pokušava dodavanje od poda ka igraču A2. Prilikom dodavanja, lopta dodirne zadnje polje i zatim prednje polje, nakon čega dodirne igrača A2.

Tumačenje: Prekršaj ekipe A zbog nepravilnog vraćanja lopte u zadnje polje.

30-10 Primer: Igrač A1 stoji sa obe noge u zadnjem polju blizu srednje linije, kada pokušava dodavanje od poda igraču A2 koji takođe stoji sa obe noge u zadnjem polju blizu srednje linije. Prilikom dodavanja, lopta dodirne prednje polje pre nego što dodirne igrača A2.

Tumačenje: Pravilna igra. Nema prekršaja vraćanja lopte u zadnje polje pošto nijedan igrač ekipe A nije sa loptom bio u prednjem polju. Međutim, pošto je prouzrokovano da lopta ode u prednje polje, period 8 sekundi se zaustavlja u trenutku kada lopta dodirne prednje polje. Novi period 8 sekundi počinje čim igrač A2 dodirne loptu.

30-11 Primer: Igrač A1 u svom zadnjem polju dodaje loptu prema svom prednjem polju. Loptu skreće sudija koji stoji na terenu za igru sa obe noge opkoračujući srednju liniju i zatim je dodiruje igrač A2 koji se još uvek nalazi u svom zadnjem polju.

Tumačenje: Pravilna igra. Nema prekršaja vraćanja lopte u zadnje polje pošto nijedan igrač ekipe A nije sa loptom bio u prednjem polju. Međutim, pošto je prouzrokovano da lopta ode u prednje polje, period 8 sekundi se zaustavlja u trenutku kada lopta dodirne sudiju. Novi period 8 sekundi počinje čim loptu dodirne igrač A2.

30-12 Primer: Ekipa A kontroliše loptu u svom prednjem polju, kada loptu istovremeno dodirnu igrači A1 i B1 i ona zatim odlazi u zadnje polje ekipe A, gde je prvo dodiruje igrač A2.

Tumačenje: Ekipa A je prouzrokovala da lopta bude nepravilno vraćena u njeno zadnje polje.

30-13 Primer: Igrač A1 vodi loptu iz svog zadnjeg polja u prednje polje. Imajući obe noge u svom prednjem polju, još uvek vodi loptu u svom zadnjem polju. Lopta zatim dodiruje njegovu nogu i odskače u njegovo zadnje polje gde igrač A2 započinje vođenje.

Tumačenje: Pravilna igra, pošto igrač A1 još nije uspostavio kontrolu lopte u svom prednjem polju.

30-14 Primer: Igrač A1 u svom zadnjem polju dodaje loptu igraču A2 koji je u svom prednjem polju. Igrač A2 dodiruje loptu koja se vraća igraču A1 koji je još uvek u zadnjem polju.

Tumačenje: Pravilna igra, pošto igrač A2 nije uspostavio kontrolu lopte u svom prednjem polju.

30-15 Primer: Prilikom ubacivanja sa srednje linije nakon nesportske greške, igrač A1 dodaje loptu igraču A2. Igrač A2 skače preko srednje linije i hvata loptu sa levom nogom u svom prednjem polju dok mu je desna noga još u vazduhu. Zatim spušta desnu nogu u svoje zadnje polje.

Tumačenje: Pravilna igra. Samo nakon dodirivanja prednjeg polja sa obe noge, igrač A2 uspostavlja kontrolu ekipe u svom prednjem polju.

30-16 Primer: Prilikom ubacivanja u svom prednjem polju, igrač A1 dodaje loptu igraču A2. Igrač A2 skače preko srednje linije i hvata loptu sa levom nogom u svom prednjem polju dok mu je desna noga još u vazduhu. Zatim spušta desnu nogu u svoje zadnje polje.

Tumačenje: Igrač A2 je prouzrokovao da lopta bude nepravilno vraćena u njegovo zadnje polje, pošto je igrač A1 koji je ubacivao loptu već uspostavio kontrolu ekipe u prednjem polju ekipe A.

30-17 Primer: Igrač A1 vodi loptu u svom prednjem polju u blizini srednje linije, kada igrač B1 izbije loptu u zadnje polje ekipe A. Igrač A1, još uvek sa obe noge u svom prednjem polju, nastavlja da vodi loptu koja je odskočila u njegovom zadnjem polju.

Tumačenje: Pravilna igra. Ekipe A nije poslednja dodirnula loptu u svom prednjem polju. Igrač A1 čak može da nastavi vođenje potpuno u svom zadnjem polju uz novi period 8 sekundi.

30-18 Primer: Igrač A1 u svom zadnjem polju dodaje loptu ka igraču A2. Igrač A2 skače iz svog prednjeg polja, hvata loptu dok je u vazduhu i doskače:

- (a) sa obe noge u svoje zadnje polje
- (b) dodirujući srednju liniju
- (c) opkoračujući srednju liniju, a zatim dodaje ili vodi loptu u svoje zadnje polje.

Tumačenje: Prekršaj ekipe A zbog nepravilnog vraćanja lopte u zadnje polje. Igrač A2 je uspostavio kontrolu ekipe A u prednjem polju kada je uhvatio loptu u vazduhu.

ČL. 31 Sprečavanje pogotka i ometanje

31-1 Iskaz. Kada se lopta nalazi iznad obruča u toku šuta na koš iz igre ili pokušaja slobodnog bacanja, ometanje nastaje ako igrač pruži ruku odozdo kroz koš i dodirne loptu.

31-2 Primer: Prilikom poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja igrača A1,
(a) pre nego što lopta dodirne obruč,
(b) nakon što lopta dodirne obruč i još ima mogućnost da uđe u koš,
igrač B1 pruži ruku odozdo kroz koš i dodirne loptu.

Tumačenje: Prekršaj igrača B1 zbog nepravilnog dodirivanja lopte.
(a) Igraču A1 se dodeljuje 1 poen i dosuđuje se tehnička greška igraču B1.
(b) Igraču A1 se dodeljuje 1 poen ali se ne dosuđuje tehnička greška igraču B1.

31-3 Iskaz. Kada se lopta nalazi iznad obruča u toku dodavanja ili nakon što dodirne obruč, ometanje nastaje ako igrač pruži ruku odozdo kroz koš i dodirne loptu.

31-4 Primer: Lopta se nalazi iznad obruča kao rezultat dodavanja igrača A1, kada igrač B1 pruži ruku odozdo kroz koš i dodirne loptu.

Tumačenje: Prekršaj ometanja od strane igrača B1. Ekipi A sa dodeljuju 2 ili 3 poena.

31-5 Iskaz. Posle poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja i nakon što lopta dodirne obruč, pokušaj slobodnog bacanja menja status i postaje pogodak iz igre za 2 poena ako loptu pravilno dodirne bilo koji igrač pre nego što ona uđe u koš.

31-6 Primer: Nakon poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja igrača A1, lopta dodirne obruč i odskače iznad njega. Igrač B1 pokušava da je odbije ali ona ulazi u koš.

Tumačenje: Lopta je pravilno dodirnuta. Pokušaj slobodnog bacanja menja status i kapitenu ekipe A na terenu za igru dodeljuju se 2 poena.

31-7 Iskaz. Nakon što lopta dodirne obruč prilikom pokušaja pogotka iz igre, poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja ili nakon što sat za igru oglasi završetak perioda, dosuđena je greška dok lopta još ima šansu da uđe u koš. Ako bilo koji igrač zatim dodirne loptu, to je prekršaj.

31-8 Primer: Nakon poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja igrača A1, lopta dodirne obruč i odskače iznad njega, kada prilikom skoka igrač B2 pravi grešku na igraču A2 (3. greška ekipe). Dok lopta još ima šansu da uđe u koš, dodirne je

- (a) igrač A3
- (b) igrač B3.

Tumačenje: Ovo je prekršaj ometanja.

- (a) Poeni se ne dodeljuju. Obe kazne ubacivanja poništavaju jedna drugu. Igra se nastavlja naizmeničnim ubacivanjem iza čeonu linije najbliže mestu gde se greška dogodila, izuzev direktno iza table.
- (b) Igraču A1 se dodeljuje 1 poen. Igra se nastavlja ubacivanjem ekipe A iza čeonu linije najbliže mestu gde se greška dogodila, izuzev direktno iza table.

31-9 Primer: Nakon poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja igrača A1, lopta dodirne obruč i odskače iznad njega, kada prilikom skoka igrač B2 pravi grešku na igraču A2 (5. greška ekipe). Dok lopta još ima šansu da uđe u koš, dodirne je

- (a) igrač A3
- (b) igrač B3.

Tumačenje: Ovo je prekršaj ometanja.

- (a) Poeni se ne dodeljuju. Igraču A2 se dodeljuju 2 slobodna bacanja, bez postavljanja igrača. Igra se nastavlja ubacivanjem ekipe B na produžetku linije slobodnog bacanja.
- (b) Igraču A1 se dodeljuje 1 poen. Igraču A2 se dodeljuju 2 slobodna bacanja. Igra se nastavlja kao nakon svakog normalnog slobodnog(ih) bacanja.

31-10 Primer: Igrač A1 šutira na koš iz igre. Lopta dodirne obruč, odskače iznad njega i još ima šansu da uđe u koš, kada se oglasi signal sata za igru. Loptu dodirne

- (a) igrač A2
- (b) igrač B2.

Tumačenje: Ovo je prekršaj ometanja.

- (a) Poeni se ne dodeljuju.
- (b) Igraču A1 se dodeljuju 2 ili 3 poena.

31-11 Iskaz. Ako u toku pokušaja pogotka iz igre, igrač dodirne loptu u njenoj uzlaznoj putanji, važe sva ograničenja u vezi sprečavanja pogotka i ometanja.

31-12 Primer: Igrač A1 pokušava šut na koš iz igre i loptu na njenoj uzlaznoj putanji dodirne igrač A2 ili B2. Na njenoj silaznoj putanji ka košu loptu dodirne:

- (a) Igrač A3.
- (b) Igrač B3.

Tumačenje: Dodir igrača A2 ili B2 sa loptom na njenoj uzlaznoj putanji je pravilan i ne menja status šuta na koš iz igre. Međutim, prekršaj je sledeći dodir igrača A3 ili B3 sa loptom na njenoj silaznoj putanji.

- (a) Lopta se dodeljuje ekipi B za ubacivanje na produžetku linije slobodnog bacanja.
- (b) Igraču A1 se dodeljuju 2 ili 3 poena.

31-13 Iskaz. Prekršaj ometanja nastaje ako igrač prouzrokuje da tabla ili obruč vibrira tako da je lopta, po oceni sudije, sprečena da uđe u koš ili je prouzrokovano da uđe u koš.

31-14 Primer: Igrač A1 pokušava šut na koš iz igre za 3 poena blizu kraja utakmice. Dok se lopta nalazi u vazduhu signal sata za igru oglasi završetak utakmice. Nakon signala, igrač B1 prouzrokuje da tabla ili obruč vibrira i stoga je lopta, po oceni sudije, sprečena da uđe u koš.

Tumačenje: Čak i nakon što signal sata za igru oglasi završetak utakmice lopta ostaje živa, pa je stoga došlo do prekršaja ometanja. Igraču A1 se dodeljuju 3 poena.

31-15 Iskaz. U toku šuta na koš iz igre, načinjeno je ometanje od strane igrača odbrane ili napada kada igrač dodirne koš ili tablu dok je lopta u dodiru sa obručem i još ima mogućnost da uđe u koš.



Dijagram 2. Lopta dodiruje obruč

31-16 Primer: Nakon šuta na koš iz igre igrača A1, lopta odskače od obruča i zatim se ponovo spušta na njega. Igrač B1 dodirne koš ili tablu dok se lopta nalazi na obruču.

Tumačenje: Ovo je prekršaj igrača B1. Ograničenja u vezi ometanja primenjuju se sve dok lopta ima mogućnost da uđe u koš.

31-17 Iskaz. Kad god postoje suprotne odluke sudija ili se povrede pravila dogode približno istovremeno, a jedna od kazni je poništenje postignutog pogotka, ta kazna prevladava i poeni se ne dodeljuju.

31-18 Primer: Šut na koš iz igre igrača A1 na silaznoj putanji i potpuno iznad nivoa obruča, istovremeno dodirnu igrači A2 i B2. Lopta zatim:

- (a) ulazi u koš.
- (b) ne ulazi u koš.

Tumačenje: U oba slučaja, poeni se ne dodeljuju. Ovo je situacija podbacivanja.

31-19 Iskaz. Prekršaj ometanja nastaje ako igrač uhvati koš da bi igrao na loptu.

31-20 Primer: Igrač A1 pokušava šut na koš iz igre za 3 poena. Lopta odskače od koša kada:

- (a) igrač A2 hvata koš i odbija loptu u njega.
- (b) igrač B1 hvata koš i odbija loptu od njega.

Tumačenje: Ometanje su načinili i igrač A2 i igrač B1.

- (a) Poeni se ne dodeljuju. Igra se nastavlja ubacivanjem ekipe B na produžetku linije slobodnog bacanja.
- (b) Igraču A1 se dodeljuju 3 poena.

31-21 Iskaz. Prekršaj ometanja nastaje ako igrač odbrane dodirne loptu dok je ona unutar koša.



Dijagram 3. Lopta je unutar koša

31-22 Primer: Igrač A1 pokušava šut na koš iz igre. Dok se lopta vrti po obruču i njen najmanji deo je unutar ili ispod nivoa obruča, igrač B1 dodiruje loptu:

Tumačenje: Igrač B1 je načinio ometanje, pošto se lopta nalazi unutar koša jer je njen najmanji deo unutar i ispod nivoa obruča.

ČL. 33 Dodir: opšti principi

33.10 Polja polukrugova bez probijanja

33-1 Iskaz. Nije cilj pravila o polukrugu bez probijanja da nagradi igrača odbrane koji je zauzeo položaj ispod sopstvenog koša da bi dobio grešku probijanja igrača napada koji kontroliše loptu i prodire prema košu.

Da bi pravilo o polukrugu bez probijanja bilo primenjeno:

- (a) Igrač odbrane ima jednu ili obe noge u dodiru sa polukružnim poljem (vidi Dijagram 1). Linija polukruga **deo je** polukružnog polja.
- (b) Igrač napada prodire sa loptom ka košu preko linije polukruga i dok je u vazduhu pokušava šut na koš iz igre ili dodavanje.

Pravilo o polukrugu bez probijanja **ne treba** da bude primenjeno i bilo koji dodir se prosuđuje u skladu sa normalnim odredbama, tj. principom cilindra, principom blokiranje/probijanje:

- (a) Kod svih situacija u igri koje se događaju van polja polukruga bez probijanja, a takođe i koje se razvijaju iz prostora između polja polukruga i čeone linije.
- (b) Kod svih situacija skakanja kada, nakon šuta na koš iz igre, lopta odskače i dođe do situacije dodira.
- (c) Kod bilo koje nepravilne upotrebe šaka, ruku, nogu ili tela bilo od igrača napada ili igrača odbrane.

33-2 Primer: Igrač A1 pokušava skok šut koji počinje van polukružnog polja i probija se kroz igrača B1 koji je u dodiru sa polukružnim poljem.

Tumačenje: Akcija igrača A1 je pravilna, pošto se primenjuje pravilo o polukrugu bez probijanja.

33-3 Primer: Igrač A1 vodi loptu pored čeone linije i nakon što stigne u prostor iza table, skače dijagonalno ili unazad i probija se kroz igrača B1 koji je u pravilnom položaju čuvanja u dodiru sa polukružnim poljem.

Tumačenje: Greška probijanja igrača A1. Ne primenjuje se pravilo o polukrugu bez probijanja, pošto je igrač A1 ušao u polje polukruga iz terena za igru direktno iza table i njene produžene imaginarnе linije.

33-4 Primer: Šut na koš iz igre igrača A1 dodiruje obruč i odskače od njega. Igrač A2 skače u vis, hvata loptu i zatim se probija kroz igrača B1 koji je u pravilnom položaju čuvanja u dodiru sa polukružnim poljem.

Tumačenje: Greška probijanja igrača A2. Ne primenjuje se pravilo o polukrugu bez probijanja.

33-5 Primer: Igrač A1 prodire ka košu i nalazi se u akciji šutiranja. Umesto da završi šut na koš iz igre, igrač A1 dodaje loptu igraču A2 koji ga direktno sledi. Igrač A1 se zatim probija kroz igrača B1 koji je u dodiru sa polukružnim poljem. Približno istovremeno igrač A2, sa loptom u šakama, direktno prodire ka košu u pokušaju da postigne pogodak.

Tumačenje: Greška probijanja igrača A1. Ne primenjuje se pravilo o polukrugu bez probijanja, pošto igrač A1 nepravilno koristi svoje telo da bi raščistio put ka košu igraču A2.

33-6 Primer: Igrač A1 prodire ka košu i nalazi se u akciji šutiranja. Umesto da završi šut na koš iz igre, igrač A1 dodaje loptu igraču A2 koji stoju u uglu terena za igru. Igrač A1 se zatim probija kroz igrača B1 koji je u dodiru sa polukružnim poljem.

Tumačenje: Pravilna akcija igrača A1. Primenjuje se pravilo o polukrugu bez probijanja.



Dijagram 4. Položaj igrača unutar/van polja polukruga bez probijanja

ČL. 35 Obostrana greška

35-1 Iskaz. Kad god postoje suprotne odluke sudija ili se povrede pravila dogode približno istovremeno, a jedna od kazni je poništenje postignutog pogotka, ta kazna prevladava i poeni se ne dodeljuju.

35-2 Primer: Dok se igrač A1 nalazi u akciji šutiranja, između njega i igrača B1 dolazi do fizičkog dodira. Lopta ulazi u koš. Vodeći sudija dosuđuje grešku u napadu igraču A1 i stoga koš ne treba da se računa. Prateći sudija dosuđuje grešku u odbrani igraču B1 i stoga koš treba da se računa.

Tumačenje: Sudije se slažu da je ovo obostrana greške i pogodak se ne računa. Igra se nastavlja ubacivanjem ekipe A na produžetku linije slobodnog bacanja.

Ekipa A ima samo onoliko vremena koliko je preostalo na satu za šut u vreme kada se obostrana greška dogodila.

35-3 Iskaz. Da bi se 2 greške smatrale kao obostrana greška, neophodni su svi sledeći uslovi:

- Obe greške su greške igrača.
- Obe greške uključuju fizički dodir.
- Obe greške su između dva protivnika koji prave greške jedan na drugom.
- Obe greške su načinjene približno istovremeno.

35-4 Primer:

- Prilikom borbe na položaju centra, igrači A1 i B1 guraju jedan drugog.
- Prilikom skoka, igrači A1 i B1 guraju jedan drugog.
- Prilikom primanja dodavanja od igrača A2, igrači A1 i B1 guraju jedan drugog.

Tumačenje: U sve 3 situacije dosuđuje se obostrana greška. Prilikom ubacivanja, ekipa A ima samo onoliko vremena koliko je preostalo na satu za šut u trenutku kada se obostrana greška dogodila.

ČL. 36 Tehnička greška

36-1 Iskaz. Igraču je data zvanična opomena zbog akcije ili ponašanja koje, ako se ponovi, može da dovede do tehničke greške. Ova opomena se prenosi treneru te ekipe i važi za sve njene članove za bilo koje slične akcije u ostatku utakmice. Zvanična opomena se daje samo kada lopta postane mrtva i sat za igru bude zaustavljen.

36-2 Primer: Članu ekipe A data je opomena zbog:

- Ometanja ubacivanja.
- Njegovog ponašanja.
- Bilo koje druge akcije koja, ako se ponovi, može da dovede do tehničke greške.

Tumačenje: Opomena se takođe prenosi treneru ekipe A i važi za sve članove ekipe A za slične akcije u ostatku utakmice.

36-3 Iskaz. Dok se igrač nalazi u akciji šutiranja, protivnicima nije dozvoljeno da ga uznemiravaju akcijama kao što su postavljanje šake(a) blizu njegovih očiju, glasno vikanje, snažno lupanje nogama ili tapšanje šakama u njegovoj blizini. Takve akcije mogu da rezultuju tehničkom greškom ako dovode igrača koji šutira u podređeni položaj ili može da se dodeli opomena ako ga ne dovode u podređeni položaj.

- 36-4 Primer:** Igrač A1 se nalazi u akciji šutiranja na koš iz igre, kada igrač B1 pokušava da ga dekoncentriše glasnim vikanjem ili snažnim lupanjem nogama o pod. Šut na koš iz igre je:
- Uspešan.
 - Neuspešan.

Tumačenje:

- Igraču B1 se daje opomena, koja se takođe prenosi treneru ekipe B. Ako je članovima ekipe B već bila data opomena za slično ponašanje, igraču B1 se dosuđuje tehnička greška.
- Igraču B1 se dosuđuje tehnička greška.

- 36-5 Iskaz.** Ako sudije otkriju da više od 5 igrača iste ekipe nastupa istovremeno na terenu za igru, pogreška mora da se ispravi što je pre moguće bez dovodenja protivnika u podređeni položaj.

Pretpostavljajući da sudije i pomoćne sudije ispravno rade svoj posao, 1 igrač je nepravilno ponovo ušao ili ostao na terenu za igru. Stoga sudije moraju da nareda da 1 igrač odmah napusti teren za igru i treneru te ekipe dosude tehničku grešku, koja se upisuje sa "B". Trener je odgovoran da obezbedi da se zamena ispravno primeni i da zamenjeni igrač odmah napusti teren za igru.

- 36-6 Primer:** U toku odigravanja utakmice, otkriveno je da ekipa A ima više od 5 igrača na terenu za igru.

- U vreme otkrivanja, ekipa B (koja ima 5 igrača) kontroliše loptu.
- U vreme otkrivanja, ekipa A (koja ima više od 5 igrača) kontroliše loptu.

Tumačenje:

- Igra se odmah zaustavlja, osim ako se ekipa B dovodi u podređeni položaj.
 - Igra se odmah zaustavlja.
- U oba slučaja, igrač koji je nepravilno ponovo ušao (ili ostao) u igri mora da se udalji iz igre i treneru ekipe A se dosuđuje tehnička greška, koja se upisuje sa "B".

- 36-7 Iskaz.** Nakon što se otkrije da ekipa nastupa sa više od 5 igrača, takođe se utvrdi da je igrač te ekipe postigao poene ili načinio grešku dok je nepravilno učestvovao u igri. Svi takvi poeni ostaju da važe i bilo koja greška(e) koju je taj igrač načinio (ili je na njemu načinjena) smatra se kao greška igrača.

- 36-8 Primer:** Dok sat za igru radi, ekipa A ima 6 igrača na terenu za igru. Ovo je otkriveno i igra je prekinuta nakon što:

- Igrač A1 načini grešku u napadu.
- Igrač A1 postigne pogodak iz igre.
- Igrač B1 napravi grešku na igraču A1 u toku njegovog neuspešnog šuta na koš iz igre
6. igrač napusti teren za igru.

Tumačenje:

- Greška igrača A1 smatra se greškom igrača.
- Pogodak iz igre igrača A1 se računa.
- Igraču A1 dodeljuju se 2/3 slobodna bacanja.

U slučajevima (a), (b) i (c), 6. igrač ekipe A mora da napusti teren za igru. Pored toga, u svim ovim slučajevima treneru ekipe A se dosuđuje tehnička greška, koja se upisuje sa "B".

- Treneru ekipe A se dosuđuje tehnička greška, koja se upisuje sa "B".

- 36-9 Iskaz.** Nakon što je bio obavешten da nema više prava da učestvuje u igri zbog 5. greške, igrač ponovo ulazi u igru. Nepravilno učešće se kažnjava odmah po otkrivanju, bez dovodenja protivnika u podređeni položaj.

36-10 Primer: Nakon što načini 5. grešku, igrač B1 je obavešten da nema više pravo da učestvuje u igri. Igrač B1 kasnije ponovo uđe u igru kao zamenik. Nepravilno učešće igrača B1 je otkriveno pre nego što:

(a) Lopta postane živa kod nastavljanja igre.

Ili nakon što:

(b) Lopta ponovo postane živa dok je kontroliše ekipa A.

(c) Lopta ponovo postane živa dok je kontroliše ekipa B.

(d) Lopta ponovo postane mrtva posle ponovnog ulaska igrača B1 u igru.

Tumačenje:

(a) Igrač B1 se odmah udaljuje iz igre.

(b) Igra se odmah zaustavlja, osim ako se ekipa A dovodi u podređeni položaj. Igrač B1 se udaljuje iz igre.

(c), (d) Igra se odmah zaustavlja. Igrač B1 se udaljuje iz igre.

U svim slučajevima, dosuđuje se tehnička greška treneru ekipe B, koja se upisuje sa "B".

36-11 Iskaz. Nakon što je bio obavešten da je načinio svoju 5. grešku, igrač ponovo uđe u igru i postigne pogodak iz igre ili načini grešku ili na njemu protivnik načini grešku, pre nego što se nepravilno učešće otkrije. Svi takvi poeni ostaju da važe i bilo koja greška(e) koju je taj igrač načinio (ili je na njemu načinjena) smatra se kao greška igrača.

36-12 Primer: Nakon što načini 5. grešku, igrač B1 je obavešten da nema više pravo da učestvuje u igri. Igrač B1 kasnije opet uđe u igru kao zamenik. Nepravilno učešće igrača B1 otkriveno je nakon što:

(a) Igrač B1 postigne pogodak iz igre.

(b) Igrač B1 načini grešku.

(c) Na igraču B1 prilikom njegovog vođenja, grešku načini igrač A1 (5. greška ekipe).

Tumačenje:

(a) Pogodak iz igre igrača B1 se računa.

(b) Greška igrača B1 jeste greška igrača i upisuje se u zapisnik u prostoru iza njegove 5. greške.

(c) Zameniku igrača B1 dodeljuju se 2 slobodna bacanja.

U svim slučajevima, dosuđuje se tehnička greška treneru ekipe B, koja se upisuje sa "B".

36-13 Iskaz. Nakon što nije bio obavešten da nema više prava da učestvuje u igri zbog 5. greške, igrač ostane ili ponovo uđe u igru. Taj igrač se udaljuje iz igre čim se pogreška otkrije, bez dovođenja protivnika u podređeni položaj. Na nepravilno učešće igrača ne primenjuje se nikakva kazna. Ako taj igrač postigne pogodak iz igre, načini grešku ili na njemu protivnik načini grešku, pogodak iz igre se računa i greška smatra greškom igrača.

36-14 Primer: Zamenik A6 traži da zameni igrača A1. Zatim lopta postaje mrtva kao rezultat greške igrača A1 i zamenik A6 ulazi u igru. Sudije propuštaju da obaveste igrača A1 da mu je to 5. greška. Igrač A1 kasnije opet uđe u igru kao zamenik. Nepravilno učešće u igri igrača A1 otkriveno je nakon što:

(a) Sat za igru krene dok A1 učestvuje u igri kao igrač.

(b) Igrač A1 postigne pogodak iz igre.

(c) Igrač A1 načini grešku na igraču B1.

(d) Igrač B1 načini grešku na igraču A1 u toku neuspešnog šuta na koš iz igre.

Tumačenje:

Zbog nepravilnog učešća igrača A1 ne dosuđuje se nikakva kazna.

- (a) Igra se zaustavlja, bez dovođenja ekipe B u podređeni položaj. Igrač A1 se odmah udaljuje iz igre i menja ga zamenik.
- (b) Pogodak iz igre igrača A1 se računa.
- (c) Greška igrača A1 smatra se greškom igrača i shodno tome kažnjava. U zapisnik se upisuje u prostoru iza njegove 5. greške.
- (d) Zameniku igrača A1 dodeljuju se 2 ili 3 slobodna bacanja.

36-15 Primer: Na 10 minuta pre početka utakmice dosudi se tehnička greška igraču A1. Pre početka utakmice, trener ekipe B odredi igrača B1 da izvede 1 slobodno bacanje, međutim, igrač B1 nije 1 od početnih 5 igrača ekipe B.

Tumačenje: Slobodno bacanje mora da izvede 1 od igrača označenih kao početnih 5 igrača ekipe B. Zamena ne može da se dodeli pre nego što započne vreme za igru.

36-16 Iskaz. Kad god igrač lažira grešku primenjuje se sledeći postupak:

- Ne prekidajući igru, sudija označava lažiranje pokazujući dva puta znak "podizanje podlaktice".
- Čim igra bude zaustavljena, naredna opomena se prenosi igraču i treneru ove ekipe. Obe ekipe imaju pravo na 1 opomenu.
- Sledeći put kada igrač te ekipe lažira grešku, dosuđuje se tehnička greška. Ovo se primenjuje takođe i ako igra nije bila zaustavljena da bi se prenela ranija opomena.
- U preteranom slučaju bez dodira, tehnička greška može da se dosudi odmah bez opomene.

36-17 Primer: Igrač A1 vodi loptu i čuva ga igrač B1. Igrač A1 čini nagli pokret glavom odavajući utisak kao da je na njemu igrač B1 napravio grešku. Kasnije u igri, igrač A1 pada na pod odavajući utisak kao da ga je gurnuo igrač B1.

Tumačenje: Sudija daje opomenu igraču A1 zbog lažiranja glavom, pokazujući mu dva puta znak "podizanje podlaktice". Zbog lažiranja padanjem na pod, igraču A1 se dosuđuje tehnička greška pošto je to 2. lažiranje, iako nije bilo prekida igre da bi se igraču A1 prenela opomena za 1. lažiranje.

36-18 Primer: Igrač A1 vodi loptu i čuva ga igrač B1. Zatim igrač A1 čini nagli pokret glavom odavajući utisak kao da je na njemu igrač B1 napravio grešku. Kasnije u igri, igrač B2 pada na pod odavajući utisak kao da ga je gurnuo igrač A2.

Tumačenje: Sudija daje opomenu igračima A1 i B2 zbog njihovog lažiranja, pokazujući im dva puta znak "podizanje podlaktice". U toku sledećeg prekida igre, opomena se prenosi igračima A1 i B2 kao i obojici trenera.

36-19 Iskaz. Kada igrač pada na pod da bi lažirao grešku, sa namerom da ostvari prednost neopravdanim dosuđivanjem greške protivniku ili da stvori nesportsku atmosferu među gledaocima prema sudijama, to ponašanje se smatra nesportskim.

36-20 Primer: Igrač A1 prodire ka košu kada igrač B1 pada unazad na pod, bez dodira između ovih igrača ili nakon neznatnog dodira od strane igrača A1, posle koga sledi teatralno ponašanje igrača B1. Opomena za ovakvu akciju već je preneti igračima ekipe B preko njihovog trenera.

Tumačenje: Ovakvo ponašanje je očigledno nesportsko i remeti mirno odvijanje utakmice. Igraču B1 se dosuđuje tehnička greška.

36-21 Iskaz. Do ozbiljne povrede može da dođe prekomernim zamahivanjem laktova, naročito u aktivnostima skakanja i situacijama blisko čuvanog igrača. Ako ovakve akcije dovedu do dodira, tada može da se dosudi lična greška. Ako ovakve akcije ne dovedu do dodira, može da se dosudi tehnička greška.

36-22 Primer: Igrač A1 osvaja loptu skokom i vraća se na pod. Odmah ga blisko čuva igrač B1. Igrač A1, bez dodirivanja igrača B1, prekomerno zamahuje laktovima u pokušaju da zaplaši igrača B1 ili da bi raščistio dovoljno prostora za privatiranje, dodavanje ili vođenje.

Tumačenje: Akcija igrača A1 nije u skladu sa duhom i ciljem pravila. Igraču A1 može da se dosudi tehnička greška.

36-23 Iskaz. Igrač se diskvalifikuje kada su mu dosuđene 2 tehničke greške.

36-24 Primer: U toku 1. poluvremena igrač A1 načini svoju 1. tehničku grešku vešanjem o obruč. U toku 2. poluvremena dosuđena mu je 2. tehnička greška zbog nesportskog ponašanja.

Tumačenje: Igrač A1 se automatski diskvalifikuje i odlazi u svlačionicu svoje ekipe i tamo ostaje do kraja utakmice ili, ako tako izabere, napušta halu. Ova 2. tehnička greška je jedina greška koja treba da se kazni i nikakva dodatna kazna se ne sprovodi zbog diskvalifikacije. Zapisničar mora odmah da obavesti sudiju kada igrač načini 2 tehničke greške i zato treba **automatski** da bude diskvalifikovan.

36-25 Iskaz. Nakon što načini svoju 5. grešku, igrač postaje isključeni igrač. Posle njegove 5. greške, bilo koja daljnja tehnička greška koja mu se dosudi, računa se njegovom treneru i upisuje u zapisnik sa "B". Ovo takođe važi i ako je jedna od njegovih 5 grešaka bila tehnička ili nesportska greška. On nije diskvalifikovan i može da ostane u prostoru oko klupe svoje ekipe.

36-26 Primer: U toku 1. perioda igrač B1 načini tehničku grešku. U 4. periodu igrač B1 načini svoju 5. grešku. Prilikom odlaska na klupu svoje ekipe, igraču B1 se dosudi tehnička greška.

Tumačenje: Posle svoje 5. greške, igrač B1 je postao isključeni igrač. Bilo koja daljnja tehnička greška koja mu se dosudi, računa se njegovom treneru. Igrač B1 nije diskvalifikovan.

36-27 Primer: U toku 3. perioda igrač B1 načini nesportsku grešku. U 4. periodu igrač B1 načini svoju 5. grešku. Prilikom odlaska na klupu svoje ekipe, igraču B1 se dosudi tehnička greška.

Tumačenje: Posle svoje 5. greške, igrač B1 je postao isključeni igrač. Bilo koja daljnja tehnička greška koja mu se dosudi, računa se njegovom treneru. Igrač B1 nije diskvalifikovan.

36-28 Iskaz. Igrač se diskvalifikuje kada su mu dosuđene 1 tehnička i 1 nesportska greška.

36-29 Primer: U toku 1. poluvremena igrač A1 je načinio tehničku greška odugovlačenjem igre. U toku 2. poluvremena dosuđena mu je nesportska greška zbog grube igre na igraču B1.

Tumačenje: Igrač A1 se automatski diskvalifikuje i odlazi u svlačionicu svoje ekipe i tamo ostaje do kraja utakmice ili, ako tako izabere, napušta halu. Nesportska greška je jedina greška koja treba da se kazni i nikakva dodatna kazna se ne sprovodi zbog diskvalifikacije. Zapisničar mora odmah da obavesti sudiju kada igrač načini 1 tehničku i 1 nesportsku grešku i zato treba **automatski** da bude diskvalifikovan.

36-30 Primer: U toku **1. poluvremena** igrač A1 je načinio nesportsku grešku nepotrebnim dodiranjem kojim zaustavlja napredovanje u tranziciji ekipe u napadu. U toku **2. poluvremena** dosuđena mu je tehnička greška zbog lažiranja da je na njemu načinjena greška.

Tumačenje: Igrač A1 se automatski diskvalifikuje i odlazi u svlačionicu svoje ekipe i tamo ostaje do kraja utakmice ili, ako tako izabere, napušta halu. Tehnička greška je jedina greška koja treba da se kazni i nikakva dodatna kazna se ne sprovodi zbog diskvalifikacije. Zapisničar mora odmah da obavesti sudiju kada igrač načini 1 nesportsku i 1 tehničku grešku i zato treba **automatski** da bude diskvalifikovan.

36-31 Iskaz. Igrač-trener se automatski diskvalifikuje ako su mu dosuđene sledeće greške:

- 2 tehničke greške kao igraču
- 2 nesportske greške kao igraču
- 1 nesportska i 1 tehnička greška kao igraču
- 1 tehnička greška kao treneru, upisana sa "C" i 1 nesportska ili tehnička greška kao igraču
- 1 tehnička greška kao treneru, upisana sa "B", 1 tehnička greška kao treneru, upisana sa "C" i 1 nesportska ili tehnička greška kao igraču
- 2 tehničke greške kao treneru, upisane sa "B" i 1 nesportska ili tehnička greška kao igraču
- 2 tehničke greške kao treneru, upisane sa "C"
- 1 tehnička greška kao treneru, upisana sa "C" i 2 tehničke greške kao treneru, upisane sa "B"
- 3 tehničke greške kao treneru, upisane sa "B".

36-32 Primer: U toku 1. perioda igrač-trener A1 načini tehničku grešku kao igrač lažiranjem da je na njemu načinjena greška. U 4. periodu dosuđena mu je tehnička greška kao treneru zbog ličnog nesportskog ponašanja, upisana sa "C".

Tumačenje: Igrač-trener A1 se automatski diskvalifikuje i odlazi u svlačionicu svoje ekipe i tamo ostaje do kraja utakmice ili, ako tako izabere, napušta halu. Druga tehnička greška je jedina greška koja treba da se kazni i nikakva dodatna kazna se ne sprovodi zbog diskvalifikacije. Zapisničar mora odmah da obavesti sudiju kada igrač-trener načini 1 tehničku grešku kao igrač i 1 ličnu tehničku grešku kao trener i zato treba **automatski** da bude diskvalifikovan.

36-33 Primer: U toku 2. perioda igrač-trener A1 kao igrač načini nesportsku grešku na igraču B1. U 3. periodu dosuđena mu je tehnička greška zbog nesportskog ponašanja fizioterapeuta i u 4. periodu dosuđena mu je tehnička greška zbog zamenika A6, obe upisane sa "B" kao treneru.

Tumačenje: Igrač-trener A1 se automatski diskvalifikuje i odlazi u svlačionicu svoje ekipe i tamo ostaje do kraja utakmice ili, ako tako izabere, napušta halu. Druga tehnička greška je jedina greška koja treba da se kazni i nikakva dodatna kazna se ne sprovodi zbog diskvalifikacije. Zapisničar mora odmah da obavesti sudiju kada igrač-trener načini 1 nesportsku grešku kao igrač i dobije 2 tehničke greške kao trener zbog osoblja na klupi ekipe i zato treba **automatski** da bude diskvalifikovan.

36-34 Primer: U toku 2. perioda igrač-trener A1 načini tehničku grešku ličnim nesportskim ponašanjem kao trener, upisanu sa "C". U 4. periodu kao igrač načini nesportsku grešku na igraču B1.

Tumačenje: Igrač-trener A1 se automatski diskvalifikuje i odlazi u svlačionicu svoje ekipe i tamo ostaje do kraja utakmice ili, ako tako izabere, napušta halu. Nesportska greška je jedina greška koja treba da se kazni i nikakva dodatna kazna se ne sprovodi zbog diskvalifikacije. Zapisničar mora odmah da obavesti sudiju kada igrač-trener načini 1 ličnu tehničku grešku kao trener i 1 nesportsku grešku kao igrač i zato treba **automatski** da bude diskvalifikovan.

ČL. 37 Nesportska greška

37-1 Iskaz. Sat za igru pokazuje 2:00 ili manje u 4. periodu i u svakom produžetku i lopta se zbog ubacivanja nalazi van graničnih linija, još uvek u šakama sudije ili je već na raspolaganju igraču koji izvodi ubacivanje. Ako se u tom trenutku dosudi greška igraču odbrane koji na terenu za igru prouzrokuje dodir sa igračem ekipe u napadu, to je nesportska greška.

37-2 Primer: Uz 0:53 za igru u zadnjem periodu utakmice, igrač A1 ima loptu u šakama ili na raspolaganju za ubacivanje, kada igrač B2 prouzrokuje dodir sa igračem A2 na terenu za igru i dosuđena mu je greška.

Tumačenje: Igrač B2 očitno ne čini pokušaj da igra na loptu i stiče prednost nedopuštanjem da sat za igru ponovo krene. Nesportska greška mora da se dosudi bez davanja opomene.

37-3 Primer: Uz 0:53 za igru u zadnjem periodu utakmice, igrač A1 ima loptu u šakama ili na raspolaganju za ubacivanje, kada igrač A2 prouzrokuje dodir sa igračem B2 na terenu za igru i dosuđena mu je greška.

Tumačenje: Igrač A2 nije stekao prednost načinivši grešku. Igraču A2 dosuđuje se lična greška, osim ako postoji grub dodir koji se sudi kao nesportska greška. Lopta se dodeljuje ekipi B za ubacivanje na mestu najbližem povredi pravila.

37-4 Iskaz. Kada sat za igru pokazuje 2:00 ili manje u 4. periodu i u svakom produžetku, i nakon što je lopta napustila šake igrača koji izvodi ubacivanje, igrač odbrane da bi zaustavio ili sprečio da sat za igru ponovo krene, prouzrokuje dodir sa igračem napada koji upravo prima ili je primio loptu na terenu za igru. Ovakav dodir mora odmah da se dosudi kao lična greška, osim ako postoji grub dodir koji se sudi kao nesportska ili diskvalifikujuća greška. Princip prednost/podređeni položaj se ne primenjuje.

37-5 Primer: Uz 1:02 za igru u zadnjem periodu utakmice i pri rezultatu A 83 – B 80, lopta je napustila šake igrača A1 prilikom ubacivanja, kada igrač B2 prouzrokuje dodir na terenu za igru sa igračem A2 koji upravo prima loptu. Dosuđena je greška igraču B2.

Tumačenje: Igraču B2 se odmah dosuđuje lična greška, osim ako sudije procene da oštrina dodira koji je načinio igrač B2 zahteva da se dosudi nesportska ili diskvalifikujuća greška.

37-6 Primer: Uz 1:02 za igru u zadnjem periodu utakmice i pri rezultatu A 83 – B 80, lopta je napustila šake igrača A1 prilikom ubacivanja, kada igrač A2 prouzrokuje dodir na terenu za igru sa igračem B2. Dosuđena je greška igraču A2.

Tumačenje: Igrač A2 nije stekao prednost načinivši grešku. Odmah mu se dosuđuje lična greška, osim ako postoji grub dodir. Lopta se dodeljuje ekipi B za ubacivanje na mestu najbližem povredi pravila.

37-7 Primer: Uz 1:02 za igru u zadnjem periodu utakmice i pri rezultatu A 83 – B 80, lopta je napustila šake igrača A1 prilikom ubacivanja, kada igrač B2 prouzrokuje dodir na terenu za igru sa igračem A2 na delu terena za igru različitom od onog gde se sprovodi ubacivanje. Dosuđena je greška igraču B2.

Tumačenje: Igrač B2 očitno ne čini bilo kakav pokušaj da igra na loptu i stiče prednost nedopuštanjem da sat za igru ponovo krene. Nesportska greška mora da se dosudi bez davanja opomene.

37-8 Iskaz. Dodir igrača odbrane sa protivnikom otpozadi ili bočno u pokušaju da se zaustavi kontranapad, a nema drugog igrača odbrane između igrača napada i protivničkog koša, dosuđuje se kao nesportska greška, sve dok igrač napada ne započne svoju akciju šutiranja. Međutim, neispravan pokušaj da se direktno igra na loptu ili bilo koji grub dodir može da se dosudi kao nesportska greška u bilo kom trenutku u toku utakmice.

37-9 Primer: Dok igrač A1 u kontranapadu vodi loptu ka košu i nema igrača odbrane između njega i protivničkog koša, igrač B1 ga nepravilno dodiruje otpozadi i dosuđena je greška.

Tumačenje: Ovo se sudi kao nesportska greška.

37-10 Primer: Završavajući kontranapad igrač A1 započinje akciju šutiranja, kada igrač B1 dodiruje njegovu ruku otpozadi:

- (a) u pokušaju da blokira loptu
- (b) uz neumereno grub dodir.

Tumačenje: Ovo se sudi kao:

- (a) normalna greška
- (b) nesportska greška.

ČL. 38 Diskvalifikujuća greška

38-1 Iskaz. Posle diskvalifikacije, osoba više nije član ekipe niti pripada osoblju na klupi ekipe. Stoga ne može da bude dalje kažnjavana za dodatno nesportsko ponašanje.

38-2 Primer: Igrač A1 je diskvalifikovan zbog izuzetno nesportskog ponašanja. On napušta teren za igru i rečima vređa sudiju.

Tumačenje: Igrač A1 je već diskvalifikovan i ne može da bude dalje kažnjavan. Sudija ili delegat, ako je prisutan, dostavlja organizacionom telu takmičenja izveštaj koji opisuje incident.

38-3 Iskaz. Kada je igrač diskvalifikovan zbog izuzetno nesportske akcije koja ne uključuje dodir, kazna je ista kao za diskvalifikujuću grešku koja uključuje dodir.

38-4 Primer: Igraču A1 je dosuđen prekršaj koraka. Iznerviran, on rečima vređa sudiju. Igraču A1 dosuđena je diskvalifikujuća greška.

Tumačenje: Kazna su 2 slobodna bacanja i posed lopte za ekipu B.

38-5 Iskaz. Kada je diskvalifikovan pomoćni trener, zamenik, isključeni igrač ili prateći član delegacije i treneru se dosudi tehnička greška koja se upisuje sa "B", kazna je ista kao za bilo koju drugu diskvalifikujuću grešku.

38-6 Primer: Igraču A1 je dosuđena 5. greška. Iznerviran, on rečima vređa sudiju. Igraču A1 dosuđena je diskvalifikujuća greška.

Tumačenje: Diskvalifikujuća greška igrača računa se treneru ekipe A i upisuje sa "B₂". Kazna su 2 slobodna bacanja i posed lopte za ekipu B.

38-7 Iskaz. Diskvalifikujuća greška je bilo koja izuzetno nesportska akcija igrača, trenera ili osoblja na klupi ekipe. Ona može biti ili:
(a) Protiv osobe iz protivničke ekipe, sudija, pomoćnih sudija i delegata.
(b) Protiv bilo kog člana sopstvene ekipe.
(c) Protiv bilo kog prisutnog na sportskom borilištu, uključujući gledaoce.
(d) Zbog bilo koje namerne fizičke akcije koja oštećuje opremu za utakmicu.

38-8 Primer: Dešavaju se sledeće izuzetno nesportske akcije:
(a) U 3. periodu igrač A1 na terenu za igru udara pesnicom svog saigrača A2.
(b) Igrač A1 napušta teren za igru i udara pesnicom gledaoca.
(c) Zamenik A6 u prostoru oko klupe svoje ekipe udara pesnicom svog saigrača A7.
(d) Zamenik A6 udara zapisnički sto i oštećuje sat za šut.

Tumačenje: U slučajevima (a) i (b) igrač A1, a u slučajevima (c) i (d) zamenik A6, diskvalifikuje se i odlazi u svlačionicu svoje ekipe i tamo ostaje do kraja utakmice ili, ako tako izabere, napušta halu. Kazna su 2 slobodna bacanja za ekipu B posle čega sledi ubacivanje na produžetku srednje linije, nasuprot zapisničkom stolu.

ČL. 39 Tuča

39-1 Iskaz. Ekipi se dodeljuje ubacivanje zato što kontroliše loptu u vreme kada tuča izbije ili preti da izbije. Kada se igra nastavi, ta ekipa ima samo onoliko vremena koliko je preostalo na satu za šut.

39-2 Primer: Ekipa A ima posed lopte 20 sekundi kada dođe do situacije koja može da dovede do tuče. Sudije diskvalifikuju članove obe ekipe zbog napuštanja prostora oko klupa njihovih ekipe.

Tumačenje: Ekipi A, koja je kontrolisala loptu pre nego što je tuča počela, dodeljuje se ubacivanje na produžetku srednje linije, nasuprot zapisničkom stolu, uz samo 4 preostale sekunde na satu za šut.

39-3 Iskaz. Kada se u situaciji tuče pomoćni trener, zamenik, isključeni igrač ili prateći član delegacije diskvalifikuje i treneru se dosudi tehnička greška koja se upisuje sa "B", kazna je ista kao za bilo koju drugu diskvalifikujuću grešku.

39-4 Primer: U situaciji tuče, zamenik A6 ulazi na teren za igru i zbog toga se diskvalifikuje.

Tumačenje: Greška se računa treneru ekipe A i upisuje sa "B₂". Pošto je to diskvalifikujuća greška zamenika A6, kazna su 2 slobodna bacanja i posed lopte za ekipu B.

39-5 Primer: Igrači A1 i B1 počinju tuču na terenu za igru. Zamenici A6 i B6 ulaze na teren za igru ali ne učestvuju u tuči. Zamenik A7 takođe ulazi na teren za igru i udara pesnicom u lice igrača B1.

Tumačenje: Igrači A1 i B1 se diskvalifikuju, što se upisuje sa "D₂". Zamenici A6, A7 i B6 se diskvalifikuju zbog ulaska na teren za igru u toku tuče, a treneru ekipe A i treneru ekipe B dosuđuju se tehničke greške koje se upisuju sa "B₂". U preostale rubrike za greške zamenika A6, A7 i B6 u zapisniku, upisuje se "F". Kazne za obe diskvalifikujuće i obe tehničke greške poništavaju jedna drugu.

ČL. 42 Posebni slučajevi

42-1 Iskaz. U posebnim slučajevima sa brojnim kaznama koje treba da se sprovedu u toku istog perioda u kome je sat zaustavljen, sudije moraju da obrate posebnu pažnju na redosled kojim su se prekršaj ili greške dogodile, pri određivanju koje kazne treba da sprovedu a koje da ponište.

42-2 Primer: Igrač A1 pokušava skok šut za pogodak iz igre. Dok se lopta nalazi u vazduhu, oglašava se signal sata za šut. Nakon signala, dok je igrač A1 još uvek u vazduhu, na njemu igrač B1 čini nesportsku grešku i:

- Lopta promašuje obruč.
- Lopta samo dodiruje obruč ali ne ulazi u koš.
- Lopta ulazi u koš.

Tumačenje: U svim slučajevima, nesportska greška igrača B1 ne može da se zanemari.

- Igrač B1 je napravio grešku na igraču A1 dok je on bio u akciji šutiranja. Prekršaj perioda šuta ekipe A se zanemaruje, zato što bi se dogodio nakon nesportske greške. Igraču A1 se dodeljuju 2 ili 3 slobodna bacanja, posle čega sledi ubacivanje ekipe A na produžetku srednje linije, nasuprot zapisničkom stolu.
- Do prekršaja perioda šuta nije došlo. Igraču A1 se dodeljuju 2 ili 3 slobodna bacanja, posle čega sledi ubacivanje ekipe A na produžetku srednje linije, nasuprot zapisničkom stolu.
- Igraču A1 se dodeljuju 2 ili 3 poena i 1 dodatno slobodno bacanje, posle čega sledi ubacivanje ekipe A na produžetku srednje linije, nasuprot zapisničkom stolu.

42-3 Primer: Na igraču A1 koji se nalazi u akciji šutiranja na koš iz igre, igrač B2 pravi grešku. Nakon toga, dok se igrač A1 još uvek nalazi u akciji šutiranja, na njemu grešku pravi igrač B1.

Tumačenje: Greška igrača B1 se zanemaruje, osim ako je nesportska ili diskvalifikujuća.

42-4 Primer: Igrač B1 čini nesportsku grešku na igraču A1. Nakon te greške, trener ekipe A i trener ekipe B načine tehničke greške.

Tumačenje: Poništavaju se samo jednake kazne redosledom kojim su se dogodile. Stoga se kazne za tehničke greške trenera poništavaju. Igra se nastavlja sa 2 slobodna bacanja za igrača A1 i posedom lopte za ekipu A.

42-5 Primer: Igrač B1 čini nesportsku grešku na igraču A1 prilikom njegovog uspešnog šuta na koš iz igre. Zatim igrač A1 načini tehničku grešku.

Tumačenje: Računa se pogodak iz igre igrača A1. Kazne za nesportsku i tehničku grešku (1 slobodno bacanje plus posed za obe ekipe) poništavaju jedna drugu i igra se nastavlja ubacivanjem na bilo kom mestu iza čeonu linije, kao posle bilo kog uspešnog pogotka iz igre.

42-6 Primer: Pri ostvarivanju slobodnog položaja igrač B1 odguruje igrača A1, što je dosuđeno kao lična greška. To je 3. greška ekipe B. Kasnije (ali ne u približno isto vreme) igrač A1 udara laktom igrača B1, što je dosuđeno kao nesportska greška.

Tumačenje: Ovo nije obostrana greška, pošto se greške igrača B1 i A1 nisu dogodile približno u isto vreme. Igra se nastavlja sa 2 slobodna bacanja za igrača B1 i posedom lopte za ekipu B.

42-7 Primer: Igrač B1 pravi grešku na igraču A1 koji vodi loptu i to je 3. greška ekipe B. Nakon toga, igrač A1 baca loptu u telo (ruke, noge, torzo, itd) igrača B1.

Tumačenje: Igraču A1 dosuđuje se tehnička greška. Bilo kom igraču ekipe B dodeljuje se 1 slobodno bacanje, posle čega sledi ubacivanje ekipe B na produžetku srednje linije, nasuprot zapisničkom stolu.

42-8 Primer: Igrač B1 pravi grešku na igraču A1 koji vodi loptu i to je 5. greška ekipe B. Nakon toga, igrač A1 sa malog rastojanja baca loptu direktno u lice (glavu) igrača B1.

Tumačenje: Igraču A1 dosuđuje se diskvalifikujuća greška i on odlazi u svlačionicu svoje ekipe i tamo ostaje do kraja utakmice ili, ako tako izabere, napušta halu. Zameniku igrača A1 dodeljuju se 2 slobodna bacanja, bez postavljanja igrača. Nakon toga, bilo kom igraču ekipe B dodeljuju se 2 slobodna bacanja, posle čega sledi ubacivanje ekipe B na produžetku srednje linije, nasuprot zapisničkom stolu.

42-9 Primer: Igrač B1 pravi grešku na igraču A1 koji vodi loptu i to je 3. greška ekipe B. Nakon toga, igrač A1 sa malog rastojanja baca loptu direktno u lice (glavu) igrača B1.

Tumačenje: Igraču A1 dosuđuje se diskvalifikujuća greška i on odlazi u svlačionicu svoje ekipe i tamo ostaje do kraja utakmice ili, ako tako izabere, napušta halu. Bilo kom igraču ekipe B dodeljuju se 2 slobodna bacanja, posle čega sledi ubacivanje ekipe B na produžetku srednje linije, nasuprot zapisničkom stolu.

42-10 Primer: Igrač B1 pravi grešku na igraču A1 koji vodi loptu i to je 5. greška ekipe B. Nakon toga, igrač A1 baca loptu u telo (ruke, noge, torzo, itd) igrača B1.

Tumačenje: Igraču A1 dosuđuje se tehnička greška. Igraču A1 dodeljuju se 2 slobodna bacanja, bez postavljanja igrača. Nakon toga, bilo kom igraču ekipe B dodeljuje se 1 slobodno bacanje, posle čega sledi ubacivanje ekipe B na produžetku srednje linije, nasuprot zapisničkom stolu.

42-11 Iskaz. Ako se u toku aktivnosti slobodnog bacanja načine obostrane ili greške sa jednakim kaznama, greške se dosuđuju ali se ne sprovode nikakve kazne.

42-12 Primer: Igraču A1 su dodeljena 2 slobodna bacanja. Nakon 1. slobodnog bacanja:

- (a) Igrači A2 i B2 načine obostranu grešku.
- (b) Igrači A2 i B2 načine tehničke greške.

Tumačenje: Greške se dosuđuju igračima A2 i B2, nakon čega igrač A1 izvodi 2. slobodno bacanje. Igra se normalno nastavlja kao nakon bilo kog poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja.

42-13 Primer: Igraču A1 su dodeljena 2 slobodna bacanja. Oba slobodna bacanja su uspešna. Pre nego što lopta postane živa nakon poslednjeg slobodnog bacanja:

- (a) Igrači A2 i B2 načine obostranu grešku.
- (b) Igrači A2 i B2 načine tehničke greške.

Tumačenje: Greške se dosuđuju igračima A2 i B2 i iza toga se igra nastavlja ubacivanjem iza čeonu linije, kao nakon bilo kog uspešnog poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja.

42-14 Iskaz. U slučaju obostranih grešaka i nakon poništavanja jednakih kazni protiv obe ekipe, ako nema drugih kazni preostalih za sprovođenje, igra se nastavlja ubacivanjem od strane ekipe koja je imala kontrolu lopte ili pravo na nju pre prve povrede pravila.

U slučaju da nijedna ekipa nije imala kontrolu lopte ili pravo na nju pre prve povrede pravila, nastaje situacija podbacivanja. Igra se nastavlja naizmeničnim ubacivanjem.

42-15 Primer: U toku intervala igre između 1. i 2. perioda igrači A1 i B1 načine diskvalifikujuće greške ili trener ekipe A i trener ekipe B načine tehničke greške. Strelica naizmeničnog poseda je u korist:

- (a) Ekipe A.
- (b) Ekipe B.

Tumačenje:

- (a) Igra se nastavlja ubacivanjem ekipe A na produžetku srednje linije, nasuprot zapisničkom stolu. U trenutku kada lopta dodirne ili bude pravilno dodirnutu od igrača na terenu za igru, smer strelice naizmeničnog poseda se okreće u korist ekipe B.
- (b) Primenjuje se isti postupak, koji počinje ubacivanjem dodeljenim ekipi B.

ČL. 44 Pogreške koje mogu da se isprave

44-1 Iskaz. Da bi pogreška mogla da se ispravi, mora da bude primećena od strane sudija, pomoćnih sudija ili delegata, ako je prisutan, pre nego što lopta postane živa posle prve mrtve lopte nakon što je sat za igru pokrenut posle pogreške. Odnosno:

Pogreška načinjena u toku mrtve lopte	Pogreška može da se ispravi
Živa lopta	Pogreška može da se ispravi
Sat za igru se pokreće ili nastavlja da radi	Pogreška može da se ispravi
Mrtva lopta	Pogreška može da se ispravi
Živa lopta	Pogreška više ne može da se ispravi.

Nakon ispravljanja pogreške, igra se nastavlja i lopta dodeljuje ekipi koja je imala pravo na nju u trenutku kada je igra prekinuta da bi se pogreška ispravila.

44-2 Primer: Igrač B1 pravi grešku na igraču A1 i to je 4. greška ekipe B. Sudija čini pogrešku dodeljivanjem 2 slobodna bacanja igraču A1. Posle uspešnog poslednjeg slobodnog bacanja, igra se nastavlja i sat za igru se pokreće. Igrač B2 prima loptu, vodi i postiže pogodak.

Pogreška je otkrivena:

- (a) pre nego
- (b) nakon

što je lopta na raspolaganju igraču ekipe A za ubacivanje iza čeone linije.

Tumačenje:

Pogodak igrača B2 se računa.

U slučaju (a), pogreška još uvek može da se ispravi. Poništava se svako postignuto slobodno bacanje i ekipi A se dodeljuje lopta za ubacivanje iza čeone linije gde je igra prekinuta da bi se ispravila pogreška.

U slučaju (b), pogreška više ne može da se ispravi i igra se nastavlja.

44-3 Primer: Igrač B1 pravi grešku na igraču A1 kome su dodeljena 2 slobodna bacanja. Nakon uspešnog prvog slobodnog bacanja, igrač B2 pogrešno uzme loptu i ubaci je iza čeone linije. Dok igrač B3 vodi loptu u svom prednjem polju uz 18 preostalih sekundi na satu za šut, otkriva se pogreška da igrač A1 nije izveo 2. slobodno bacanje.

Tumačenje: Igra se odmah zaustavlja. Igrač A1 izvodi svoje 2. slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igra se nastavlja ubacivanjem ekipe B najbliže mestu gde je bila prekinuta, uz 18 sekundi na satu za šut.

44-4 **Iskaz.** Ako pogrešku čini dozvoljavanje pogrešnom igraču da šutira slobodno bacanje(a), to slobodno bacanje(a) se poništava. Lopta se dodeljuje protivnicima za ubacivanje na produžetku linije slobodnog bacanja, osim ako je igra krenula, u kom slučaju se lopta dodeljuje za ubacivanje najbliže mestu gde je igra bila prekinuta, osim ako treba da se sprovedu kazne za daljnje povrede pravila. Ako sudije otkriju, pre nego što lopta napusti šake izvođača slobodnog bacanja kod 1. ili jedinog slobodnog bacanja, da pogrešan igrač ima nameru da izvede slobodno bacanje(a), taj igrač se bez ikakvih kazni odmah menja ispravnim izvođačem slobodnog bacanja.

44-5 **Primer:** Igrač B1 pravi grešku na igraču A1 i to je 6. greška ekipe B. Igraču A1 su dodeljena 2 slobodna bacanja. Umesto igrača A1, 2 slobodna bacanja izvodi igrač A2. Pogreška je otkrivena:

- (a) Pre nego što lopta napusti šake igrača A2 kod 1. slobodnog bacanja.
- (b) Nakon što lopta napusti šake igrača A2 kod 1. slobodnog bacanja.
- (c) Nakon uspešnog 2. slobodnog bacanja.

Tumačenje:

U slučaju (a), pogreška se odmah ispravlja i igrač A1 izvodi 2 slobodna bacanja, bez ikakvih sankcija po ekipu A.

U slučajevima (b) i (c), poništavaju se 2 slobodna bacanja i igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B na produžetku linije slobodnog bacanja.

Isti postupak se primenjuje ako je greška igrača B1 nesportska. U tom slučaju, poništava se takođe i pravo na posed lopte kao deo kazne i igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B na produžetku srednje linije, nasuprot zapisničkom stolu.

44-6 **Primer:** Igrač B1 pravi grešku na igraču A1 koji se nalazi u akciji šutiranja, nakon čega tehničku grešku načini trener ekipe B. Umesto da igrač A1 izvede 2 slobodna bacanja zbog greške igrača B1, sva 3 slobodna bacanja izvodi igrač A2. Pogreška je otkrivena pre nego što lopta napusti šake igrača A3, koji izvodi ubacivanje koje je rezultat tehničke greške trenera ekipe B.

Tumačenje: Poništavaju se 2 slobodna bacanja koja je izveo igrač A2 umesto igrača A1. Igrač A2 je pravilno izveo slobodno bacanje zbog kazne za tehničku grešku i stoga se igra nastavlja ubacivanjem za ekipu A na produžetku srednje linije, nasuprot zapisničkom stolu.

44-7 **Iskaz.** Nakon što je pogreška ispravljena, igra se nastavlja od momenta prekida radi ispravljanja pogreške, osim ako ispravljanje pogreške uključuje dodeljivanje zasluženog slobodnog(ih) bacanja i:

- (a) Ako nije bilo promene poseda ekipe nakon što je pogreška napravljena, igra se nastavlja kao nakon svakog normalnog slobodnog(ih) bacanja.
- (b) Ako nije bilo promene poseda ekipe nakon što je pogreška napravljena i ista ekipa je postigla pogodak, pogreška se zanemaruje i igra nastavlja kao nakon svakog normalnog pogotka iz igre.

44-8 **Primer:** Igrač B1 pravi grešku na igraču A1 i to je 5. greška ekipe B. Igraču A1 je pogrešno dodeljeno ubacivanje umesto 2 slobodna bacanja. Igrač A2 vodi loptu na terenu za igru, kada je igrač B2 izbije van graničnih linija. Trener ekipe A traži tajm-aut. U toku tajm-auta, sudije primećuju pogrešku ili im je skrenuta pažnja da je igraču A1 trebalo da se dodele 2 slobodna bacanja.

Tumačenje: Igraču A1 se dodeljuju 2 slobodna bacanja i igra se nastavlja kao nakon svakog normalnog slobodnog(ih) bacanja.

44-9 Primer: Igrač B1 pravi grešku na igraču A1 i to je 5. greška ekipe B. Igraču A1 je pogrešno dodeljeno ubacivanje umesto 2 slobodna bacanja. Nakon ubacivanja, igrač B1 pravi grešku na igraču A2 prilikom njegovog neuspešnog pokušaja šuta na koš iz igre i igraču A2 su dodeljena 2 slobodna bacanja. Treneru ekipe A dodeljen je tajm-aut. U toku tajm-auta, sudije primećuju pogrešku ili im je skrenuta pažnja da je igraču A1 trebalo da se dodele 2 slobodna bacanja.

Tumačenje: Igraču A1 se dodeljuju 2 slobodna bacanja, bez postavljanja igrača. Zatim igrač A2 izvodi 2 slobodna bacanja i igra se nastavlja kao nakon normalnog slobodnog(ih) bacanja.

44-10 Primer: Igrač B1 pravi grešku na igraču A1 i to je 5. greška ekipe B. Igraču A1 je pogrešno dodeljeno ubacivanje umesto 2 slobodna bacanja. Nakon ubacivanja, igrač A2 postiže pogodak iz igre. Pre nego što lopta postane živa, sudije primećuju pogrešku.

Tumačenje: Pogreška se zanemaruje i igra nastavlja kao nakon normalnog pogotka iz igre.

ČL. 46 Glavni sudija: dužnosti i prava

46-1 Iskaz. Postupak za primenu pregleda ponovljenog snimka.

1. Pregled ponovljenog snimaka sprovode sudije.
2. Ako su dosuđivanje i odluka sudija predmet pregleda ponovljenog snimka, ta prvobitna odluka mora da bude pokazana na terenu za igru od strane sudija.
3. Pre pregleda ponovljenog snimka, sudije mogu da prikupe što je više moguće informacija od pomoćnih sudija i delegata, ako je prisutan.
4. Glavni sudija donosi odluku da li se primenjuje pregled ponovljenog snimka. Ako se ne primenjuje, ostaje da važi prvobitna sudijska odluka.
5. Prvobitna odluka sudije(a) može da bude promenjena posle pregleda ponovljenog snimka, samo ako taj pregled pruži sudijama jasan i konačan vizuelni dokaz za tu promenu.
6. Ako se pregled ponovljenog snimka primenjuje, mora se obaviti najkasnije pre početka sledećeg perioda ili pre nego što glavni sudija potpiše zapisnik, osim ako nije drugačije naznačeno.
7. Sudije zadržavaju obe ekipe na terenu za igru na kraju 2. perioda, ako treba da se primeni pregled ponovljenog snimka da bi se odlučilo da li su se pre završetka vremena za igru u 2. periodu dogodili: greška, prekršaj izlaska van graničnih linija igrača koji šutira, prekršaj perioda šuta ili prekršaj 8 sekundi, ili da li treba dodati vreme za igru na satu za igru.
8. Sudije zadržavaju obe ekipe na terenu za igru, svaki put kada se pregled ponovljenog snimka primenjuje na kraju 4. perioda i bilo kog produžetka.
9. Pregled ponovljenog snimka se obavlja što je brže moguće. Sudije mogu da produže trajanje pregleda ponovljenog snimka ako se pojave tehnički problemi.
10. Ako Sistem za ponavljanje snimka (IRS) otkazuje a ne postoji odobrena rezervna oprema, IRS ne može da se primenjuje.
11. U toku pregleda ponovljenog snimka, sudije obezbeđuju da neovlašćene osobe nemaju pristup IRS monitoru.
12. Nakon završetka pregleda ponovljenog snimka, glavni sudija jasno saopštava konačnu odluku ispred zapisničkog stola i, ako je potrebno, prenosi je trenerima obe ekipe.

46-2 Primer: Igrač A1 uspešno šutira na koš iz igre kada se oglasi signal sata za igru za završetak perioda ili utakmice. Sudije dodeljuju 2 ili 3 poena. Sudije postaju nesigurne da li je šut igrača A1 bio upućen nakon završetka vremena za igru.

Tumačenje: Ako pregled ponovljenog snimka pruži jasan i konačan vizuelni dokaz da je lopta bila upućena nakon završetka vremena za igru u periodu ili utakmici, koš se poništava. Ako se pregledom ponovljenog snimka ustanovi da je lopta bila upućena pre završetka vremena za igru u periodu ili utakmici, glavni sudija potvrđuje 2 ili 3 poena za ekipu A.

46-3 Primer: Ekipe B vodi za 2 poena. Oglašava se signal sata za igru za završetak perioda ili utakmice, kada igrač A1 šutira na koš iz igre i sudije dodeljuju 2 poena. Sudije postaju nesigurne da li pogodak igrača A1 treba da važi 3 poena.

Tumačenje: Pregled ponovljenog snimka može da se primeni u bilo kom trenutku da bi se odlučilo da li se uspešan pogodak iz igre računa 2 ili 3 poena.

46-4 Primer: Igrač A1 šutira uspešan šut iz igre za 3 poena i približno istovremeno oglašava se signal sata za igru za završetak perioda. Sudije postaju nesigurne da li je igrač A1 prilikom šuta dodirnuo graničnu liniju.

Tumačenje: Pregled ponovljenog snimka može da se primeni na kraju perioda, da bi se odlučilo da li je uspešan šut na koš iz igre bio upućen pre nego što se oglasio signal sata za igru za završetak perioda. Ako jeste, pregled ponovljenog snimka može nadalje da se primeni da bi se odlučilo da li je došlo do prekršaja izlaska van graničnih linija igrača koji šutira i ako jeste, koliko vremena treba da se prikaže na satu za igru.

46-5 Primer: Uz 1:37 preostalih na satu za igru u 4. periodu, oglasi se signal sata za šut. U isto vreme, igrač A1 postiže pogodak iz igre i igrač A2 pravi grešku pod košem na igraču B1. Sudije postaju nesigurne da li je lopta još uvek bila u šakama igrača A1 kada je istekao sat za šut.

Tumačenje: Pregled ponovljenog snimka može da se primeni da bi se odlučilo da li je uspešan šut na koš iz igre bio upućen pre nego što se oglasio signal sata za šut.

Ako pregled ponovljenog snimka pruži dokaz da je lopta bila upućena pre nego što je istekao sat za šut, koš važi i sprovodi se greška igrača A2.

Ako pregled ponovljenog snimka pruži dokaz da je lopta bila upućena nakon što je istekao sat za šut, koš ne važi i zanemaruje se greška igrača A2.

46-6 Primer: Uz 1:37 preostalih na satu za igru u 4. periodu, oglasi se signal sata za šut. U isto vreme, igrač A1 postiže pogodak iz igre i igrač B1 pravi grešku pod košem na igraču A2. Sudije postaju nesigurne da li je lopta još uvek bila u šakama igrača A1 kada je istekao sat za šut.

Tumačenje: Pregled ponovljenog snimka može da se primeni da bi se odlučilo da li je uspešan šut na koš iz igre bio upućen pre nego što se oglasio signal sata za šut.

Ako pregled ponovljenog snimka pruži dokaz da je lopta bila upućena pre nego što je istekao sat za šut, koš važi i sprovodi se greška igrača B1.

Ako pregled ponovljenog snimka pruži dokaz da je lopta bila upućena nakon što je istekao sat za šut, koš ne važi i zanemaruje se greška igrača B1.

46-7 Primer: Igrač A1 šutira uspešan šut na koš iz igre i približno istovremeno oglašava se signal sata za igru za završetak perioda. Sudije postaju nesigurne da li je došlo do prekršaja perioda šuta.

Tumačenje: Pregled ponovljenog snimka može da se primeni da bi se odlučilo da li je uspešan šut na koš iz igre bio upućen pre nego što se oglasio signal sata za igru za završetak perioda. Pregled ponovljenog snimka može nadalje da se primeni da bi se odlučilo da li je došlo do prekršaja perioda šuta i ako jeste, koliko vremena treba da se prikaže na satu za igru.

46-8 Primer: Igrač A1 šutira uspešan šut na koš iz igre i približno istovremeno oglašava se signal sata za igru za završetak perioda. Sudije postaju nesigurne da li je ekipa A napravila prekršaj 8 sekundi.

Tumačenje: Pregled ponovljenog snimka može da se primeni na kraju perioda, da bi se odlučilo da li je uspešan šut na koš iz igre bio upućen pre nego što se oglasio signal sata za igru za završetak perioda. Ako jeste, pregled ponovljenog snimka može nadalje da se primeni da bi se odlučilo da li je došlo do prekršaja 8 sekundi i ako jeste, koliko vremena treba da se prikaže na satu za igru.

46-9 Primer: Ekipa B vodi za 2 poena. Oglašava se signal sata za igru za završetak perioda ili utakmice, kada igrač B1 načini ličnu grešku na igraču A1 koji vodi loptu. To je 5. greška igrača ekipe B.

Tumačenje: Pregled ponovljenog snimka može da se primeni da bi se odlučilo da li se greška dogodila pre završetka vremena za igru. Ako jeste, igraču A1 se dodeljuju 2 slobodna bacanja i sat za igru se vraća na preostalo vreme za igru.

46-10 Primer: Igrač A1 šutira na koš iz igre i na njemu igrač B1 pravi grešku. Približno istovremeno oglašava se signal sata za igru za završetak perioda. Šut na koš iz igre je neuspešan.

Tumačenje: Pregled ponovljenog snimka može da se primeni da bi se odlučilo da li se greška igrača B1 dogodila pre nego što se oglasio signal sata za igru.

Ako pregled ponovljenog snimka pruži dokaz da se greška dogodila pre završetka perioda, sat za igru se vraća na preostalo vreme za igru i sprovode se slobodna bacanja.

Ako pregled ponovljenog snimka pruži dokaz da se greška dogodila nakon završetka perioda, greška igrača B1 se zanemaruje i igraču A1 se ne dodeljuju slobodna bacanja, osim ako je greška igrača B1 dosuđena kao nesportska ili diskvalifikujuća i postoji period koji sledi.

46-11 Primer: Uz 5:53 za igru u 1. periodu, lopta se kotrlja po terenu za igru u blizini bočne linije kada igrači A1 i B1 obojica pokušavaju da osvoje kontrolu lopte. Lopta odlazi van graničnih linija i dodeljuje se ekipi A za ubacivanje. Sudije postaju nesigurne koji igrač je prouzrokovao odlazak lopte van graničnih linija.

Tumačenje: Sudije ne mogu da primene pregled ponovljenog snimka u ovom trenutku. Da bi se identifikovao igrač koji je prouzrokovao odlazak lopte van graničnih linija, pregled ponovljenog snimka može da se primeni samo kada sat za igru pokazuje 2:00 ili manje u 4. periodu i u svakom produžetku.

46-12 Primer: Igrač A1 šutira na koš iz igre, lopta ulazi u koš i sudije dodeljuju 3 poena. Sudije postaju nesigurne da li je šut bio upućen iz polja 3 poena.

Tumačenje: Pregled ponovljenog snimka može da se primeni u bilo kada u toku utakmice da bi se odlučilo da li se uspešan pogodak iz igre računa 2 ili 3 poena. Pregled ponovljenog snimka date situacije u igri obavlja se u prvoj prilici kada je sat za igru zaustavljen i lopta mrtva. Pored toga:

1. Kada sat za igru pokazuje 2:00 ili manje u četvrtom periodu i u svakom produžetku, pregled ponovljenog snimka može da se primeni čim lopta uđe u koš i sat za igru bude zaustavljen.
2. Zahtev za tajm-aut ili zamenu može da se povuče, čim se pregled ponovljenog snimka završi i bude saopštena odluka na osnovu pregleda.

46-13 Primer: Igrač B1 pravi grešku na igraču A1 kome su dodeljena 2 slobodna bacanja. Sudije postaju nesigurne da li je ispravan izvođač slobodnog bacanja.

Tumačenje: Pregled ponovljenog snimka može da se primeni bilo kada u toku utakmice da bi se identifikovao ispravan izvođač slobodnog bacanja, pre nego što lopta bude na raspolaganju izvođaču slobodnog bacanja za 1. slobodno bacanje. Međutim, pregled ponovljenog snimka još uvek može da se primeni i nakon što lopta bude na raspolaganju izvođaču slobodnog bacanja, ali ako pregled pruži dokaz da je izvođač slobodnog bacanja pogrešan, došlo je do pogreške dozvoljavanja pogrešnom igraču da izvede slobodno bacanje, koja može da se ispravi. Izvedeno slobodno bacanje(a) i posed lopte ako je deo kazne se poništavaju i lopta se dodeljuje protivnicima za ubacivanje na produžetku linije slobodnog bacanja.

46-14 Primer: Igrači A1 i B1 počinju da udaraju pesnicama jedan drugog, posle čega više igrača učestvuje u tuči. Nakon nekoliko minuta sudije uspostavljaju red na terenu za igru.

Tumačenje: Čim se uspostavi red, sudije mogu da primene pregled ponovljenog snimka da bi identifikovali igrače i osoblje na klupi ekipe koji su ušli na teren za igru u toku tuče. Nakon prikupljanja jasnog i konačnog dokaza o situaciji tuče u igri, glavni sudija jasno saopštava konačnu odluku ispred zapisničkog stola i prenosi je obojici trenera.

46-15 Primer: Uz 1:45 za igru u produžetku, igrač A1 u blizini bočne linije dodaje loptu igraču A2. Prilikom dodavanja igrač B1 odbija loptu van graničnih linija. Sudije postaju nesigurne da li je igrač A1 prilikom svog dodavanja već bio van graničnih linija.

Tumačenje: Sudije ne mogu da primene pregled ponovljenog snimka da bi odlučili da li je igrač ili lopta bio van graničnih linija.

46-16 Primer: Uz 1:37 za igru u 4. periodu, lopta odlazi van graničnih linija. Lopta je dodeljena ekipi A za ubacivanje i ekipi A je dodeljen tajm-aut. Sudije postaju nesigurne koji igrač je prouzrokovao da lopta ode van graničnih linija.

Tumačenje: Pregled ponovljenog snimka može da se primeni da bi se identifikovao igrač koji je prouzrokovao da lopta ode van graničnih linija. Period tajm-auta u trajanju od 1 minuta počinje tek kad se završi pregled ponovljenog snimka.

46-17 Iskaz. Glavni sudija pre utakmice odobrava IRS i obaveštava 2 trenera o njegovoj raspoloživosti. Za pregled ponovljenog snimka može da se koristi samo IRS koju je odobrio glavni sudija.

46-18 Primer: Igrač A1 šutira na koš iz igre kada se oglašava signal sata za igru za završetak utakmice. Šut je uspešan. Na terenu za igru ne postoji odobren IRS, ali vođa ekipe B izjavljuje da je utakmica snimana kamerom njegove ekipe sa povišenog položaja i sudijama daje video materijal da ga pregledaju.

Tumačenje: Pregled se odbija.



46-19 Iskaz. Nakon što dođe do greške u radu sata za igru ili sata za šut, glavni sudija je ovlašćen da primeni IRS da bi odlučio koliko vremena treba da se ispravi na satu(ovima).

46-20 Primer: Uz 42,2 sekunde preostale na satu za igru u 2. periodu, ekipa A vodi loptu ka svom prednjem polju. U tom trenutku sudije primećuju da su sat za igru i sat za šut isključeni i da nema vidljivog prikaza na displeju.

Tumačenje: Igra se odmah zaustavlja. Pregled ponovljenog snimka može da se primeni da bi se odlučilo koliko vremena treba da se prikaže na oba sata. Igra se nastavlja ubacivanjem ekipe A najbliže mestu kada je bila prekinuta.