

FIBA 33 Službena Pravila igre

Košarkaška igra FIBA 33 igra se u skladu sa pravilima navedenim u donjem tekstu. Službena Pravila igre FIBA važe u svim situacijama koje nisu posebno pomenute u Pravilima FIBA 33. Podrazumeva se da duh poštene igre i sportskog ponašanja čini sastavni deo Pravila FIBA 33.

ČI. 1 Teren

Utakmica se igra na polovini propisanog FIBA košarkaškog terena za igru.

ČI. 2 Ekipe

Svaku ekipu čine najviše četiri (4) igrača (3 igrača na terenu i 1 zamenik) i jedan (1) trener.

ČI. 3 Službena lica

Službena lica su jedan (1) sudija kome pomažu trojica (3) pomoćnih sudija, i to zapisničar, merilac vremena i merilac deset (10) sekundi.

ČI. 4 Početak utakmice

4.1. Obe ekipe se zagrevaju (3 minuta) istovremeno.

4.2. Pre utakmice, igrač ekipe A izvodi šut za 3 poena. Ako pogodi, ekipa A počinje utakmicu ubacivanjem, ako promaši, počinje ekipa B. Ekipa koja nije počela utakmicu ima pravo na loptu u sledećoj situaciji podbacivanja u skladu sa pravilom strelice naizmeničnog poseda. Strelica se okreće u smeru klupe ekipe koja ima pravo na loptu u narednoj prilici naizmeničnog poseda.

ČI. 5 Vreme za igru/Pobednik utakmice

5.1. Propisano vreme za igru sastoji se od dva (2) perioda po pet (5) minuta.

5.2. Međutim, prva ekipa koja postigne 33 ili više poena dobija utakmicu ako se to dogodi pre završetka propisanog vremena za igru.

5.3. Ako je rezultat nerešen na kraju poslednjeg perioda, utakmica se nastavlja sa onoliko produžetaka od po dva (2) minuta koliko je potrebno da se dobije pobednik.

5.4. Interval igre pre svakog perioda i svakog produžetka je jedan (1) minut.

5.5. Ekipa gubi utakmicu bez borbe (33:0) ako tri (3) minuta nakon predviđenog vremena početka nije prisutna na terenu za igru sa tri (3) igrača spremna za igru.

ČI. 6 Greške igrača/Greške ekipe

Igrač koji načini pet (5) grešaka mora da napusti igru. Ekipa se nalazi u situaciji kazne za greške kada je načinila četiri (4) greške u periodu.

ČI. 7 Uređaj za deset sekundi

Ekipa mora da pokuša šut na koš iz igre u roku od 10 sekundi.

Čl. 8 Kako se igra loptom

- 8.1. Posle svakog uspešnog pogotka iz igre ili poslednjeg slobodnog bacanja:
- Igrač ekipe koja nije postigla pogodak nastavlja igru sa mesta **direktno na terenu ispod koša (ali ne iza čeone linije)** dodavanjem lopte svom saigraču na bilo kom mestu na terenu. Međutim, ako to mesto nije iza linije tri poena, igrač koji prima loptu mora da je povede/doda do mesta na terenu iza linije tri poena.
 - Kada se lopta nađe iza linije tri poena, **mora da se napravi najmanje jedno dodatno dodavanje saigraču** pre izvođenja pokušaja postizanja pogodka.
- 8.2. Posle svakog neuspešnog pogotka iz igre ili poslednjeg slobodnog bacanja:
- Ako ekipa u napadu osvoji loptu, može da nastavi da pokuša postizanje pogotka bez vraćanja lopte iza linije tri poena.
 - Ako ekipa u odbrani osvoji loptu, mora da je vrati (dodavanjem ili vođenjem) iza linije tri poena.
 - Kada se lopta nađe iza linije tri poena, **mora da se napravi najmanje jedno dodatno dodavanje saigraču** pre izvođenja pokušaja postizanja pogodka.
- 8.3. Posle ukradene lopte, izgubljene lopte, itd:
Ako se to dogodi unutar polja dva poena, lopta mora da se doda/vodi do mesta iza linije tri poena. Kada se lopta nađe iza linije tri poena, **mora da se napravi najmanje jedno dodatno dodavanje saigraču** pre izvođenja pokušaja postizanja pogodka.
- 8.4. Ukoliko prvi igrač ekipe u napadu, koji je vodio/primio loptu na mestu iza linije tri poena, pokuša da postigne pogodak, to je prekršaj.
- 8.5. Sva ubacivanja posle grešaka (bez slobodnih bacanja), prekršaja, lopte van graničnih linija, na početku **prvog** i drugog perioda i produžetka izvode se sa mesta van graničnih linija u nivou vrha linije tri poena, najbliže povredi pravila. Ova mesta su obeležena van graničnih linija linijom širokom 5 cm. Sudija uručuje loptu igraču van graničnih linija. Igrač koji ubacuje mora da doda loptu svom saigraču na bilo kom mestu na terenu. Međutim, ako to mesto nije iza linije tri poena, igrač koji prima loptu mora da je povede/doda do mesta na terenu iza linije tri poena.
- 8.6. Zakucavanje lopte nije dozvoljeno osim ako se ne koriste zglobni obruči.

Čl. 9 Zamena

Zamena je dozvoljena kada lopta postane mrtva i sat za igru bude zaustavljen.

Čl. 10 Tajm-auti

Tajm-auti se ne odobravaju bilo kojoj ekipi u bilo kom trenutku.