

STREEBALL 3na3, PRAVILA 021

Košarkaška igra STREETBALL 021 igra se u skladu sa pravilima navedenim u donjem tekstu. Službena Pravila igre FIBA BASKETBALL RULES važe u svim situacijama koje nisu posebno pomenute u Pravilima STREETBALL 021. Podrazumeva se da duh fer pleja i sportskog ponašanja čini sastavni deo Pravila STREETBALL 021.

Cl. 1 Teren

Utakmica se igra na polovini propisanog FIBA košarkaškog terena za igru.

Cl. 2 Ekipe

Svaku ekipu čine najviše četiri (4) igrača (3 igrača na terenu i 1 zamenik) i jedan (1) trener.

Cl. 3 Službena lica

Službena lica su jedan (1) sudija kome pomažu trojica (3) pomoćnih sudija, i to zapisničar, merilac vremena i merilac deset (10) sekundi.

Cl. 4 Početak utakmice

4.1. Obe ekipe se zagrevaju (3 minuta) istovremeno.

4.2. Pre utakmice, igrač ekipe A izvodi šut za 3 poena. Ako pogodi, ekipa A počinje utakmicu ubacivanjem, ako promaši, počinje ekipa B. Ekipa koja nije počela utakmicu ima pravo na loptu u sledećoj situaciji podbacivanja u skladu sa pravilom strelice naizmeničnog poseda. Strelica se okreće u smeru klupe ekipe koja ima pravo na loptu u narednoj prilici naizmeničnog poseda.

Cl. 5 Vreme za igru/Pobednik utakmice

5.1. Propisano vreme za igru traje dvanaest /12/ minuta. Poslednji minut igre se meri po Pravilima igre /kao za poslednja 2 minuta četvrtog perioda/.

5.2. Međutim, prva ekipa koja postigne 21 ili više poena dobija utakmicu ako se to dogodi pre završetka propisanog vremena za igru.

5.3. Ako je rezultat nerešen na kraju igre /po isteku 12 minuta/, ekipe izvode slobodna bacanja, sva 4 igrača po jedno. Ako je i tada nerešeno, ekipe naizmenično izvode po jedno slobodno bacanje do prvog vodjstva jedne ekipe. Ekipa A prva izvodi slobodna bacanja.

5.4. Ekipa gubi utakmicu rezultatom 21:0 ako u toku igre ostane sa jednim igračem, i dobija bod u plasmanu.

5.5. Ekipa gubi utakmicu bez borbe (službenim rezultatom 21:0) ako tri (3) minuta nakon predviđenog vremena početka nije prisutna na terenu za igru sa tri (3) igrača spremna za igru, i ne dobija bod u plasmanu.

Cl. 6 Greške igrača/Greške ekipe

6.1. Igrač koji načini četiri (4) greške mora da napusti igru.

6.2. Ekipa se nalazi u situaciji kazne za greške /ispunila bonus/ kada je načinila četiri (4) greške za vreme igre. Kada se ekipa nalazi u situaciji kazne za greške ekipe, sve naredne lične greške igrača koje se načine na igraču koji nije u akciji šutiranja, kažnjavaju se sa jednim (1) slobodnim bacanjem, umesto ubacivanjem.

6.3. Nesportska i tehnička greška se kažnjavaju sa dva /2/ slobodna bacanja i posedom lopte.

Cl. 7 Uredaj za deset /10/ sekundi

Ekipa mora da pokuša šut na koš iz igre u roku od deset /10/ sekundi.

Cl. 8 Kako se igra loptom

8.1. Posle svakog uspešnog pogotka iz igre ili poslednjeg slobodnog bacanja:

- Igrač ekipe koja nije postigla pogodak nastavlja igru sa mesta direktno na terenu ispod koša (ali ne iza ceone linije) dodavanjem lopte svom saigraču na bilo kom mestu na terenu. Međutim, ako to mesto nije iza linije tri poena, igrač koji prima loptu mora da je povede/doda do mesta na terenu iza linije tri poena.

- Kada se lopta nađe iza linije tri poena, mora da se napravi najmanje jedno dodatno dodavanje saigraču pre izvođenja pokušaja postizanja pogotka.

8.2. Posle svakog neuspešnog pogotka iz igre ili poslednjeg slobodnog bacanja:

- Ako ekipa u napadu osvoji loptu, može da nastavi da pokuša postizanje pogotka bez vraćanja lopte iza linije tri poena.
- Ako ekipa u odbrani osvoji loptu, mora da je vrati (dodavanjem ili vodenjem) iza linije tri poena.
- Kada se lopta nade iza linije tri poena, mora da se napravi najmanje jedno dodatno dodavanje saigracu pre izvođenja pokušaja postizanja pogotka.

8.3. Posle ukradene lopte, izgubljene lopte, itd:

Ako se to dogodi unutar polja dva poena, lopta mora da se doda/vodi do mesta iza linije tri poena. Kada se lopta nade iza linije tri poena, mora da se napravi najmanje jedno dodatno dodavanje saigracu pre izvođenja pokušaja postizanja pogotka.

8.4. Ukoliko prvi igrač ekipe u napadu, koji je vodio/primio loptu na mestu iza linije tri poena, pokuša da postigne pogodak, to je prekršaj.

8.5. Sva ubacivanja posle grešaka (bez slobodnih bacanja), prekršaja, lopte van granicnih linija, na početku prvog i drugog perioda i produžetka izvode se sa mesta van granicnih linija u nivou vrha linije tri poena, najbliže povredi pravila. Ova mesta su obeležena van granicnih linija linijom širokom 5 cm. Sudija urucuje loptu igraču van granicnih linija. Igrač koji ubacuje mora da doda loptu svom saigracu na bilo kom mestu na terenu. Medutim, ako to mesto nije iza linije tri poena, igrač koji prima loptu mora da je povede/doda do mesta na terenu iza linije tri poena.

8.6. Zakucavanje lopte nije dozvoljeno osim ako se ne koriste zglobni obruci.

Cl. 9 Zamena

Zamena je dozvoljena kada lopta postane mrtva i sat za igru bude zaustavljen.

Cl. 10 Tajm-aut

Tajm-auti se ne odobravaju bilo kojoj ekipi u bilo kom trenutku.

POSEBNA PRAVILA STREETBALL 021

Koš postignut iz igre iz polja 2 poena ili slobodnog bacanja vredi 1 poen. Koš postignut iz polja tri poena vredi 2 poena.

Kada je na igraču u šutu na koš načinjena lična greška, a koš nije postignut, izvodi se jedno slobodno bacanje za šut iz polja dva poena, odnosno dva slobodna bacanja za šut iz polja tri poena.

Kada je na igraču u šutu na koš načinjena lična greška, a koš /šut iz polja dva ili tri poena/ je postignut, izvodi se jedno dodatno slobodno bacanje.

Posle jedinog ili poslednjeg slobodnog bacanja, ukoliko nije postignut pogodak, igra se nastavlja skakanjem za loptu igrača obe ekipe postavljenih u podeoke duž polja slobodnog bacanja.